

7. Recursos clave

Recursos físicos:

- Sensores para indicar la temperatura que indican los alimentos. (3,20€)
- Baterías de larga duración para los dispositivos de los tupperes. (2,65€)
- Plásticos y materiales sostenibles para los alimentos y también resistentes para almacenar la comida. (5,70€)
- Fábrica o taller con maquinaria para la fabricación de los tupperes y objetos electrónicos. (700€)

Recursos intelectuales:

Necesitaran saber cómo funcionan tanto la aplicación como la pantalla del producto, los empleados deberán tener conocimiento en la formación del producto para desarrollar correctamente.

Recursos humanos:





3. Recursos financieros

Los recursos monetarios que sostienen el proyecto y permiten su desarrollo son los siguientes:

Principalmente necesitaríamos una inversión de capital provenientes por parte de unos inversionistas, préstamos y capital social, con esto empezaríamos a dar a luz y fabricar nuestro proyecto

También utilizaríamos fondos externos como sería tal vez el capital de riesgo ya que somos una empresa emergente, business angels que les interese nuestro proyecto o crowdfunding.

Por último, esperamos ingresos provenientes de las ventas de la propia empresa, tras el lanzamiento del producto y su puesta en el mercado, se esperan ingresos autónomamente de las financiaciones, esperando poder alcanzar un patrimonio neto abundante.