

**Grupo Ganímedes** 

## **CONTENIDO**

 01
 Propuesta de Valor
 04
 relación con el cliente
 07
 actividades clave

 02
 Segmento de clientes
 05
 fuentes de ingresos
 08
 socios claves

 03
 Canales
 06
 recursos clave
 09
 estructura de coste

# 01 PROPUESTA DE VALOR



• ¿Qué necesidad o problema resolvemos con este producto?

Con nuestro producto evitarás pequeños conflictos con tus rivales, ya que en todo momento conocerás el tanteo correcto del partido, no habrá olvidos, ni equivocaciones al recordar el tanteo, cada jugador podrá ver el tanteo en tiempo real y en todo momento.

#### • ¿Qué es lo que nos hace diferentes?

Nuestro producto destaca por su portabilidad, conectividad inalámbrica avanzada y por su diseño. Lo puedes usar en cualquier lugar y se adapta a multitud de deportes.

# • ¿Está dispuesto nuestro cliente objetivo a pagar por nuestro producto?

Como practicantes de deporte, hemos podido detectar este problema y hemos creado un producto pensando principalmente en nuestro cliente tipo, para evitar situaciones incómodas y además sea accesible desde un punto de vista económico y fácil de usar.

### Factores clave de nuestra propuesta de valor

#### CONTROL DEL TANTEO

Nuestro producto hace que no te olvides del tanteo mientras estás jugando y concentrado en hacerlo bien. Mientras juegas, desde un emisor integrado en cualquiera de nuestras interfaces (opciones) tienes la posibilidad de actualizar, via tu propia voz, el tanteo, y cada punto aparecerá recogido en la pantalla a la vista de todos los jugadores

#### **VERSATILIDAD**

Nuestro producto se puede utilizar en multitud de disciplinas deportivas, está preparado para soportar diferentes tipos de marcación de tanteo (padel, tenis, futbol, baloncesto, badminton ...).

### PERSONALIZACIÓN

Se puede personalizar el producto, ya que dispones de varias interfaces, además puedes ir más allá, e incluir tanto tus iniciales, como tu nombre completo e incluso tu nickname favorito; también puedes incluir una bandera, un logo de empresa o personal y más opciones que tu quieras. En el caso de las gafas, se les puede poner la graduación que necesites

#### **TECNOLOGIA**

Nuestro producto precisa de una tecnología de transmisión de datos puntera, inalámbrica y que permita el envió de información verbal (interface en jugador) que será interpretada y trasladada a forma numérica por nuestro dispositivo receptor (marcador)

#### PORTABILIDAD Y LIGEREZA

Nuestro producto se presenta en un práctico maletín y con espacio para todos los interfaces de usuario. Todo ello cuidando al máximo la ligereza de los materiales y su fácil transporte. El marcador es plegable, lo que soluciona mucho el problema de espacio y portabilidad.

### DISEÑO

Hemos diseñado el producto con esmero, dando importancia a los detalles y sobre todo buscando funcionalidad por un lado, pero sin perder de vista un diseño atractivo de nuestros interfaces, que los hagan vistosos, ligeros y atractivos para nuestros clientes.