



Presentación del proyecto

El equipo de educación infantil está conformado por tres integrantes con características únicas que enriquecen su labor. El primer miembro es una chica muy trabajadora además de cooperativa, siempre se involucra en las actividades del equipo y se muestra presente en cada tarea. Su compromiso con la calidad del trabajo la impulsa a ayudar a los demás para que todos alcancen el éxito. El segundo miembro, por su parte, es un líder natural que motiva a sus compañeros a superarse constantemente. Es una persona divertida y creativa, capaz de tomar decisiones rápidas frente a cualquier problema, y se caracteriza por su compromiso y capacidad de planificación. La tercera miembro también es una trabajadora dedicada, conocida por su empatía hacia los miembros del equipo. Su habilidad para organizar tareas y su necesidad de no dejar cosas para el último momento hacen de colaborar con ella una ventaja significativa.

Tras un tiempo debatiendo y reflexionando, se ha decidido nombrar al proyecto Playtopia. Este nombre proviene de la fusión de las palabras juego en inglés que es play, haciendo referencia que este es uno de los elementos más importantes para el desarrollo integral de los niños y las niñas, y la palabra utopía que hace referencia a un mundo perfecto, libre y maravilloso.

En cuanto al logo, se considera que el castillo es ideal para este proyecto ya que transmite un mundo de fantasía. El color azul, logra transmitir tranquilidad, seguridad y confianza, el color amarillo, logra transmitir optimismo, alegría y mucha energía, y por último el color rosa, logra transmitir juego, pasión, amabilidad y creatividad. Esta gran combinación de colores da una sensación de fantasía e imaginación perfecta para los niños y las niñas.

Uno de los objetivos del proyecto es crear una ludoteca inspirada en un reino de fantasía, donde se caracterizan como príncipes, princesas y personajes de películas y dibujos conocidos.

Se sabe que las ludotecas son espacios esenciales para el desarrollo de los niños y las niñas, y al desarrollar la idea del proyecto, el equipo tuvo muy claro desde el primer instante el plan a seguir. En Playtopia se impulsará la mejora de las necesidades fundamentales para el desarrollo afectivo, social y cognitivo de los niños mediante las actividades dirigidas por monitores.

El objetivo principal de Playtopia es crear un entorno donde los niños puedan jugar, entretenerse, divertirse y experimentar. A diferencia de otras ludotecas que pueden llegar a ser algo más estrictas en torno al desarrollo infantil. Este proyecto también da importancia a la diversión, a través del juego los niños aprenden, descubren, etc. La temática fantasía permite crear un ambiente de un mundo fantástico donde los niños y



las niñas pueden interactuar con sus personajes favoritos a la vez de fomentar la creatividad.

Este proyecto se distingue por tener un enfoque innovador, el cual se inspira en reinos mágicos y llenos de fantasía que atraerán tanto a niños como a adultos. Por otra parte, la ludoteca no solo será un espacio de juego y entretenimiento, sino también será un lugar donde la imaginación y la creatividad tendrá lugar en cada rincón decorado con detalles que harán trasladarse a estos nuevos sitios.

El diseño de la ludoteca se basará en un reino de fantasía, incorporando castillos, bosques tenebrosos, pueblos encantados y otros escenarios. Esta ambientación desempeñará un papel importante en todo el proyecto, ya que gracias a esto, hará que sea posible viajar y sentir que estás en el sitio. Además, se celebrarán distintos espectáculos a lo largo del día.