

ESTRUCTURA DE COSTES

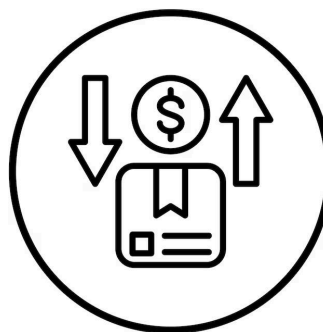
La estructura de costes está formada por todos los costes en los que hay que incurrir para sacar adelante un modelo de negocios.

En nuestro caso todos los procesos implican una serie de gastos que nuestra empresa debe ser capaz de afrontar. Podemos dividirlos en:

-Costes fijos: Los costes fijos son los costes que no varían, se mantienen iguales independientemente de nuestra producción. Un coste fijo en el que incurrimos es el salario de cada persona que desarrolla el traductor. Cada salario se debe pagar de forma regular. Otro coste fijo son los gastos administrativos, el alquiler donde nos instalamos y donde instalamos las máquinas para trabajar, junto con los servicios públicos y los recursos necesarios necesarios para mantener el lugar donde trabajamos.



-Costes variables: Los costes variables son los costes que varían en función del volumen de bienes y servicios que se han producido. Un coste variable es el consumo de energía, ya que cada persona que utilice el traductor, tiene que cargarlo. Este es un coste variable ya que la cantidad de energía cambia dependiendo del tiempo de uso del traductor, ya que una persona que utiliza el traductor 2 horas tiene que cargarlo menos veces que una persona que lo utiliza 4 horas.



Queremos beneficiarnos de las economías de escala porque vamos a experimentar en nuestro negocio una reducción de costes debido al aumento de unidades producidas logrando así unos mayores niveles de competitividad.

La estructura de costes está compuesta por los siguientes tipos de costes



La estructura de costes de nuestro proyecto, traductor de pensamientos en tiempo real, incluye varios componentes clave pero, los más importantes son:

Investigación y Desarrollo

Este coste es uno de los más importantes ya que para el traductor es necesario invertir en tecnología avanzada, como inteligencia artificial. Esto incluye salarios de los investigadores y los desarrolladores.

Hardware

Para traducir se necesitan dispositivos específicos, como sensores o interfaces neuronales, los cuales pueden ser bastante difíciles de desarrollar y de producir.