FUENTES DE INGRESO

1. Entradas al Centro de Recuperación

Cobro por la entrada al centro, ofreciendo una experiencia educativa única donde los visitantes podrán:

- Conocer las instalaciones y las labores del centro.
- Observar animales en rehabilitación y aprender sobre su proceso de recuperación.
- Participar en actividades interactivas relacionadas con la conservación.

Modalidades de entradas:

- Entrada general.
- Tarifas reducidas para niños, estudiantes y mayores de 65 años.
- Paquetes familiares o descuentos para grupos escolares.

2. Adopciones Simbólicas

Programa de patrocinio en el que las personas pueden "adoptar" simbólicamente a un animal bajo cuidado del centro, contribuyendo a sus cuidados y mantenimiento.

Beneficios para el patrocinador:

- Certificado de adopción personalizado.
- Actualizaciones periódicas sobre el progreso del animal (fotos, videos o informes).
- Opción de incluir el nombre del patrocinador en la base de datos pública del centro.

3. Merchandising Temático

Venta de productos relacionados con el proyecto, destacando imágenes y mensajes de conservación.

Productos propuestos:

- Camisetas, gorras y sudaderas con el logo de Huellas y diseños de animales emblemáticos.
- Tazas, botellas reutilizables y mochilas ecológicas.
- Libretas, pósters y libros infantiles educativos sobre la fauna local.

Puntos de venta:

- Tienda física en el centro.
- Tienda en línea para ampliar el alcance.

4. Talleres Educativos y Actividades Formativas

Cursos y talleres diseñados para promover la educación ambiental y la conservación.

Eiemplos de talleres:

- Identificación de fauna y flora de la Montaña Palentina.
- Introducción a tecnologías utilizadas en conservación (drones, cámaras).
- Charlas sobre especies en peligro de extinción y su impacto en el ecosistema.

Clientes objetivo:

- Centros educativos.
- Grupos organizados.
- Público general interesado en la conservación.

5. Visitas Guiadas y Experiencias Exclusivas

Rutas personalizadas para que los visitantes vivan una experiencia única en la Montaña Palentina y en el centro.

Modalidades de visitas:

- Visitas guiadas por expertos en biodiversidad y conservación.
- Experiencias VIP: acceso a áreas restringidas, interacciones supervisadas con animales en recuperación y participación en actividades como el monitoreo de fauna.

6. Programas de Voluntariado Pagado

Programas en los que los voluntarios contribuyen económicamente para recibir formación especializada y participar en las actividades del centro.

Beneficios para los voluntarios:

- Formación teórica y práctica en conservación.
- Certificado oficial de participación.
- Experiencia inmersiva en la gestión de un centro de recuperación.

Modalidades:

- Programas de corta duración (1-2 semanas).
- Programas de larga duración (1-3 meses).

7. Donaciones y Apadrinamientos

Habilitación de canales para que individuos y empresas colaboren con el proyecto a través de aportaciones económicas.

Formas de donación:

- Donaciones únicas o recurrentes.
- Apadrinamiento corporativo: empresas que deseen apoyar el proyecto recibirán reconocimiento público y oportunidades de colaboración.

Eventos especiales:

 Galas benéficas, jornadas de recaudación y actividades comunitarias para promover el apoyo al proyecto.

8. Subvenciones y Colaboraciones Institucionales

Búsqueda de financiamiento mediante:

- Subvenciones de la Diputación de Palencia, la Junta de Castilla y León y el Ayuntamiento de Cervera.
- Colaboración con ONGs ambientales y empresas privadas comprometidas con la sostenibilidad.

9. Energías Renovables como Recurso Económico

Descripción:

Implementación de paneles solares y uso de energía hidráulica para abastecer el centro.

- Beneficio directo: Reducción de costes operativos mediante el uso de energía limpia y gratuita a largo plazo.
- Beneficio indirecto: Posibilidad de recibir subvenciones específicas para proyectos sostenibles.

Estas fuentes de ingreso, combinadas con estrategias de promoción y alianzas estratégicas, aseguran la viabilidad económica y el impacto positivo del proyecto Huellas.



