

ACTIVIDADES CLAVES

1

PRODUCCIÓN:

Crear los recurso de estudios necesitados para aprender(ejercicio, Notas,..). Y así pueden desarrollar la habilidad de superar dificultades. Diseñar una pizarra online, con todas las funciones.

2

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS:

Implementar una IA para resolver dudas.
Y añadir el soporte tecnico.

3

ACTIVIDADES RED:

Promocionar la plataforma en redes sociales.
Habra clases en grupos para que los alumnos dearrollen su colaboración.