



RECURSOS CLAVE:

Para nuestra empresa los recursos clave son los siguientes:

1. RECURSOS FÍSICOS

Al esta empresa ser una aplicación online los recursos físicos no serán lo más importante para llevarla a cabo. Sin embargo, sí que hay algunos apartados bastante importantes que ayudarán a darle forma al proyecto y a mejorarlo.

Entre estos, el recurso más importante, serán los dispositivos electrónicos que nos ayudarán tanto a desarrollar la app como a mejorarla y a responder todas las dudas, quejas, solicitudes de tanto clientes como cuidadores para lograr un espacio óptimo de trabajo para todos.

Además otro recurso bastante útil sería una oficina. Como mencionamos antes, al ser una aplicación online, no requiere de ninguna oficina para llevarla a cabo, por lo tanto no sería imprescindible contar con un sitio de trabajo. Sin embargo, sí sería bastante útil, pues es un lugar en el que podemos juntarnos todos los integrantes de la empresa para debatir y solucionar problemas más rápidamente. Por no decir que el estar en una oficina también aumenta esa sensación de estar en el trabajo lo cual aumenta la motivación de los trabajadores a la hora de dedicarse al proyecto. Cosa que no sucede al teletrabajar.

2. RECURSOS INTELECTUALES

El recurso intelectual que necesita nuestra empresa sería una patente para que nuestra empresa este reconocida en el registro mercantil. Con esta patente tendremos garantizada que no se copie nuestra idea y nuestra empresa podrá empezar a estar activa. Además será necesario un logo y slogan de la empresa que destaque nuestra empresa entre las otras. Por último será necesaria la aplicación web para ello se necesitaran tanto el software para que funcione la aplicación como el algoritmo que regule las valoraciones.

3. RECURSOS HUMANOS

Para gestionar nuestra empresa habrá distintos grupos de personas. Para comenzar estaremos nosotros, los fundadores y socios de la empresa. Cada uno tendremos una función específica en la empresa. Uno se encargará del marketing de la empresa, otro de atención al cliente, otro de la organización del grupo y otro representación publica de la empresa. Por otro lado serán necesarios programadores que diseñan la aplicación gráficamente (que haga los diseños y decore la app) y otros programadores que se centra en la funcionalidad de la aplicación como los algoritmos y las funciones de la aplicación

4. RECURSOS FINANCIEROS

Como inversión inicial cada uno pondrá de los socios de la empresa pondrá 3000 €

Con esos 12.000€ financiaremos todo lo necesario para llevar a cabo la app. Entre otros, pago de material para el trabajo, marketing, pago a los programadores...

En el caso de que el dinero no sea suficiente para financiar el proyecto tendremos la posibilidad de solicitar un préstamo que nos ayude a financiar la app completamente hasta poder generar el dinero necesario. Por otro lado también podemos buscar inversionistas que nos ayuden a financiar la app en los primeros momentos de su creación.