

3. SOCIEDADES CLAVE

Desarrolladores de Tecnología (Software y Hardware):

- **Rol:** Diseñan y crean los simuladores 3D y la infraestructura técnica necesaria.
- **Importancia:** Alta, son esenciales para la creación del producto que se ofrece a las autoescuelas.

Autoescuelas:

- **Rol:** Implementan los simuladores 3D en sus programas de formación para enseñar a conducir sin el uso de vehículos reales, reduciendo así la huella de carbono.
- **Importancia:** Alta, son el principal cliente que adopta la tecnología y facilita la transición hacia un aprendizaje más ecológico.

Gobiernos y Organismos Reguladores:

- **Rol:** Promueven políticas públicas y regulaciones que incentiven el uso de tecnologías limpias y métodos de enseñanza que contribuyan a la sostenibilidad, como los simuladores 3D.
- **Importancia:** Alta, pueden facilitar incentivos fiscales, normativas y subsidios que apoyen la adopción de la tecnología.

Proveedores de Energía Renovable:

- **Rol:** Suministran energía limpia para las instalaciones donde se usan los simuladores, ayudando a reducir el impacto ambiental del proyecto.
- **Importancia:** Media, su contribución apoya el compromiso ecológico de la empresa.

Distribuidores y Socios Comerciales:

- **Rol:** Promueven los simuladores a las autoescuelas y otras instituciones educativas.
- **Importancia:** Media, son clave para expandir el alcance del producto y llevarlo a más mercados.

Proveedores de Soporte Técnico y Mantenimiento:

- **Rol:** Brindan soporte y mantenimiento para asegurar que los simuladores funcionen de manera continua y eficiente en las autoescuelas.
- **Importancia:** Media, son importantes para garantizar la fiabilidad del producto a la larga.

Inversores:

- **Rol:** Proporcionan el capital necesario para el desarrollo, producción y expansión del proyecto.
- **Importancia:** Alta en las fases iniciales para financiar la creación y comercialización.

