

Promotor/es:

Nuestra trayectoria se basa en crear una aplicación, donde te puede indicar si hay algún sitio libre o no. No hemos trabajado en empresas relacionadas, pero tenemos mucha experiencia como emprendedores, estamos interesados en seguir desarrollando nuestras habilidades emprendedoras.

Equipo humano:

Una de las personas más claves es el Product Manager, que es el que se encarga de la visión y estrategia de la aplicación, asegurando que cumpla con las necesidades del mercado, también son importantes los desarrolladores, que son los encargados en la programación de la app.

Vamos a lograr su compromiso asegurándonos que entiendan las misión de la app.

Materiales:

La ciberseguridad es uno de los recursos materiales más importantes en las infraestructuras tecnológicas y el desarrollo de sistemas informáticos.

Intangibles:

Debemos tener conocimiento sobre la industria del parking y las necesidades de los usuarios y también incluye tecnologías innovadoras. También es importante mantenerse al día con los avances de Internet de las Cosas, para sensores de estacionamiento o sistemas automáticos de gestión de plaza.

Necesitaremos tener relaciones con ciudades o gobiernos locales, para tener acceso a información sobre zonas de estacionamiento regulado, tarifas, etc.

También es importante la red de proveedores de pagos, que establece acuerdos con plataformas de pago como tarjetas de crédito, PayPal, Google Pay,...

Financieros:

Son importantes las infraestructuras tecnológicas, la app necesitará almacenar y gestionar los datos de los usuarios, a esto se le llama servidores y bases de datos. Las plataformas de pago, también son importantes en este caso, ya que nos permite ver si los usuarios han pagado por el estacionamiento. Obviamente, también es muy importante la seguridad, para proteger los datos personales de los usuarios y las transacciones de pago. Y por último, y no menos importante, también necesitaremos la publicidad digital, ya sea por campañas en redes sociales, promociones o ofertas iniciales, etc.