

Propuesta

Nuestro proyecto tiene como objetivo principal solucionar el problema de la contaminación, en especial la del plástico, y fomentar el reciclaje de una forma divertida e interactiva. Para lograrlo, hemos creado un juego en el que los jugadores no solo se divierten, sino que también aprenden sobre la importancia de reciclar. En lugar de recolectar monedas como en otros juegos populares, los jugadores deben recolectar materiales reciclables, como plásticos, y clasificarlos correctamente para ganar puntos mientras avanzan en el juego.

Además, para hacer que el impacto sea real, hemos diseñado contenedores de reciclaje inteligentes que están conectados directamente al juego. Estos contenedores permiten a los jugadores reciclar botellas de plástico reales y, a cambio, recibir recompensas dentro del juego, como monedas virtuales, mejoras de personajes o acceso a niveles exclusivos. Esto conecta las acciones en el mundo físico con la experiencia dentro del juego, incentivando a las personas a reciclar de verdad mientras se divierten.

También hemos incluido obstáculos relacionados con la contaminación, como montañas de basura o residuos tóxicos, que los jugadores deben evitar mientras reciclan. Esto hace que el juego sea más interesante y refuerza el mensaje ecológico.

El proyecto no solo busca enseñar a los jugadores sobre reciclaje, sino también motivarlos a actuar. Al integrar retos globales y locales dentro del juego, los jugadores podrán trabajar juntos para alcanzar metas de reciclaje, contribuyendo al bienestar del planeta.