

SOCIEDADES CLAVE

Nuestros principales socios incluyen empresas de publicidad, marketing, producción de cine y animación, desarrollo de juegos, editoriales, medios de comunicación, comercio electrónico y minoristas. Nuestros proveedores abarcan software, tecnología, equipos de hardware, recursos y plataformas, y servicios en la nube.

1. Empresas de publicidad y marketing
 - Desarrollar estrategias y requisitos de diseño visual.
 - Proporcionar datos de investigación de mercado.
 - Integrar diseños en canales de marketing.
 - Promocionar nuestro estudio y aumentar la marca.
2. Empresas de producción cinematográfica y animación
 - Proporcionar guiones gráficos o guiones.
 - Integrar nuestros diseños en proyectos de cine/televisión/animación.
 - Gestionar efectos especiales y posproducción.
3. Empresas de desarrollo de juegos
 - Establecer requisitos de diseño de personajes, escenas y UI.
 - Integrar diseños en motores de juegos (Unity, Unreal Engine).
 - Proporcionar datos de pruebas de usuarios para optimización.
4. Editoriales y medios de comunicación
 - Alinear contenido editorial con requisitos de diseño.
 - Coordinar lanzamientos y retroalimentación de diseño.
 - Promocionar diseños a través de canales de medios.
5. Comercio electrónico y minoristas
 - Desarrollar actividades de marketing y promociones.
 - Brindar diseños para campañas publicitarias y exhibiciones en línea.
 - Expandir el alcance comercial recomendando nuevos clientes.