

7. FUNTSEZKO BALIABIDEAK

Funtsezko Baliabideak

1. Baliabide fisikoak:

- a. Tailer bat produktua garatzeko.
- b. Ordenagailuak eta diseinu-lanetarako softwarea (adibidez, CAD diseinua).
- c. Eguzki-plakak, bateriak eta sombillarako materialak (ehunak, aluminiozko egitura, etab.).
- d. Prototipoak sortzeko tresnak (3D inprimagailuak edo CNC makinak).

2. Baliabide intelektualak eta giza baliabideak:

- a. **Ibairen antolaketa:** Produktuaren garapen eta ekoizpen prozesua koordinatzeko.
- b. **Enekoren sormena:** Diseinu berritzaileak eta erakargarriak sortzeko.
- c. **Izadik informatikarako eta webgune diseinurako duen ezagutza:** Online presentzia sortzeko eta produktua sustatzeko.
- d. **Aimar eta Berat salmenta eta bezeroekin kontakturako gaitasunak:** Eguzkixola saltzeko eta merkaturatzeko.

3. Finantza-baliabideak:

- a. Proiektua abian jartzeko hasierako diru-ekarpena Beraten aurrezkietatik.



2. [Irudia](#)