



1. Kostu finkoak



- **Oinarrizko taldearen soldatak** (garatzaileak, diseinatzaileak, kudeatzaileak, etab.).
- **Oinarrizko azpiegitura teknologikoa:** zerbitzarien kostuak, hodeian biltegitratzea eta garapen-tresnak.
- **Garapenerako eta diseinurako erabilitako software-lizentziak** (adibidez, diseinu grafikoko tresnak, garapen-ingurune integratuak, etab.).
- **Hasierako marketina:** App-a merkatuan kokatzeko publizitate-kanpainetako gastuak.
- **Lege- eta administrazio-kostuak:** enpresaren erregistroa, araudia eta ideia patentatzeko kostua.