



Asociaciones Clave

Organizaciones Educativas y Escuelas Ambientales:

Asociarse con instituciones educativas y programas de educación ambiental que puedan integrar el juego en sus actividades, contribuyendo así a difundir la conciencia ecológica en las aulas y centros juveniles.

Acuarios y Museos de Ciencias Naturales

Colaborar con acuarios y museos, donde el juego podría utilizarse en programas educativos y exhibiciones sobre la vida marina y la conservación, y venderse en sus tiendas de regalos.

Tiendas y Librerías Sostenibles

Asociarse con librerías y tiendas especializadas en productos educativos y sostenibles para distribuir el juego en lugares frecuentados por familias y jóvenes interesados en productos ecológicos.

Empresas de Logística Verde:

Aliarse con proveedores de logística que ofrezcan envíos sostenibles y de bajo impacto ambiental, alineando así toda la cadena de distribución con el compromiso ecológico de Galerna.

Organización WWF (World Wildlife Fund)

Una colaboración con WWF, una organización reconocida en conservación, podría amplificar la credibilidad y visibilidad de Galerna, especialmente en programas y campañas centradas en la vida marina.



Galerna