

Actividades clave



Investigación y Desarrollo de Contenido Educativo:

Investigar y actualizar el contenido sobre la biodiversidad marina y las amenazas ambientales, asegurando que cada carta y recurso educativo esté basado en información precisa y actualizada.

Gestión de Relaciones y Colaboraciones:

Establecer y mantener colaboraciones con organizaciones ambientales, educadores y centros educativos, potenciando la distribución y visibilidad del juego en contextos educativos y de conservación

Desarrollo de Expansiones y Nuevas Ediciones

Diseñar expansiones del juego o nuevas ediciones que incluyan especies marinas adicionales, nuevos problemas de conservación o mecánicas de juego que mantengan el interés de los jugadores y fomenten el coleccionismo.

Control de Calidad y Sostenibilidad:

Supervisar que los materiales y procesos de producción cumplan con los estándares de sostenibilidad, y garantizar que el producto final sea seguro y duradero, alineado con los valores ecológicos de Galerna.

Recogida y Análisis de Feedback:

Recoger y analizar las opiniones de clientes y educadores para mejorar continuamente el producto y adaptarlo a las necesidades del mercado, asegurando que Galerna siga siendo relevante y educativo.



Galerna

