

Recursos Clave

Recursos Físicos

En recursos físicos necesitamos el *plástico reciclado* para crear las cartas, *papel* para imprimir carteles publicitarios y *carton* (también reciclado) para los paquetes de cartas.

También utilizaríamos aplicaciones como *Photoshop* o *Illustrator* para el diseño gráfico de las cartas y una impresora de alta calidad.

Un almacén para guardar las cartas y demás productos que utilicemos.

Recursos Intelectuales

En recursos intelectuales necesitamos fuentes de información como libros y artículos sobre biología marina. También podríamos contactar con Expertos en biología marina para informarnos más sobre los animales.

Derechos sobre los diseños de las cartas, para proteger la originalidad y calidad del producto.

Recursos Humanos

Diseñadores gráficos y expertos en producción de arte para cartas.

Un profesional que se encargue de las campañas de marketing y publicidad.

Desarrollador web que cree la página web y facilite las compras online.

Un grupo de personas que controlen la calidad de las cartas y de el contenido educativo de las cartas.

Recursos Financieros

Fondos dedicados a campañas en redes sociales, colaboraciones, carteles publicitarios y eventos promocionales.

Dinero para investigar materiales sostenibles, desarrollar expansiones del juego, y mejorar la propuesta educativa y lúdica de Galerna.

Resumen

Los recursos clave para este proyecto son materiales reciclados, como plástico, papel y cartón, utilizados para crear cartas, carteles y cajas del juego



Galerna