

Canales

Tiendas y Centros Especializados en Educación y Sostenibilidad (Indirecto):

En sus puntos de venta educativos o sostenibles, para que ofrezcan el juego en tiendas ecológicas y librerías que vendan productos. Colaborar con museos de ciencias, acuarios.

Plataformas de E-commerce (Directo e Indirecto)

Indirecto: Utilizar plataformas de productos ecológicos para llegar a través de marketplaces como Amazon y Etsy.

Directo: Crear una tienda en línea propia para vender el juego

Ferias y Eventos de Educación o Sostenibilidad (Directo):

Interesado en la conservación y el aprendizaje interactivo. Esto permitiría interactuar directamente con un público sostenible o en eventos de concienciación ambiental. Participar en ferias de educación, mercados de productos sostenibles.

Programas y Talleres en Escuelas y Centros Educativos (Directo):

A través de instituciones educativas, el juego, creando oportunidades de venta directa. Realizar demostraciones y talleres en colegios o acampamentos para que los niños puedan experimentar.

Asociaciones con ONGs y Organizaciones Ambientales (Indirecto):

Colaborar con organizaciones ambientales para que... comprometidos con la sostenibilidad, que el producto se venda a través de canales y eventos de recaudación de fondos, permitiendo así que ofrezcan el juego en sus tiendas en línea o en sus eventos.



Galerna