

ESTRUCTURA DE COSTES

Los costes directos están vinculados con la creación y el funcionamiento del producto. En nuestro caso, incluyen el mobiliario y los enseres necesarios para la oficina, el equipo informático, el desarrollo de la aplicación informática, los sueldos de los desarrolladores, el alquiler del local y los seguros necesarios para garantizar la operatividad y seguridad del negocio.

Por otro lado, los costes indirectos no están relacionados de forma directa con la creación del producto, pero son esenciales para que la empresa pueda operar. Estos costes incluyen la constitución de la sociedad limitada (S.L.), los suministros de la oficina como luz, agua e internet, así como los impuestos recurrentes, entre ellos el IVA y el Impuesto de Sociedades.

Los costes ambientales reflejan el impacto que la actividad tiene en el medio ambiente. Un ejemplo de esto es la huella de carbono generada por los servidores en la nube, ya que estos consumen energía, especialmente a medida que la aplicación crezca. Sin embargo, de manera positiva, la app contribuye a reducir el impacto vehicular al optimizar el tiempo que los conductores tardan en encontrar aparcamiento, disminuyendo así el consumo de combustible y las emisiones contaminantes.

Los costes sociales que tenga nuestra empresa están relacionados con los efectos que tengamos sobre los usuarios o sociedad. Es decir, estos costes se engloban en los gastos que tiene nuestra empresa, como los salarios, los seguros y la formación que demos al personal.

En cuanto a los costes económicos representan los compromisos financieros y la sostenibilidad a largo plazo del proyecto. Entre estos destacan la devolución del préstamo inicial de 40.000 €, más 10.000 € en intereses ya que tendremos una tasa de interés fija de 5% anual y hemos acordado pagarlo en un plazo de 8 años (96 meses), por lo que la cuota mensual serían unos 500 euros.

En el caso de los costes fijos, incluyen los servicios básicos como la luz, el agua y el wifi, así como el alquiler del local, que sirve como espacio para reuniones y trabajo. También se encuentran los sueldos de los trabajadores, ya que contamos con dos desarrolladores con diferentes niveles de experiencia, lo que implica remuneraciones distintas. Finalmente, los seguros, que son pagos anuales, forman parte de esta categoría.

Por último, los costes variables están sujetos a cambios dependiendo del crecimiento de la app. Entre ellos, se incluye la contratación de servicios en la nube y servidores, cuyo coste aumenta con el número de usuarios y la capacidad de almacenamiento y procesamiento requerida. Otro ejemplo son las aplicaciones informáticas, ya que el uso y las tarifas pueden incrementarse según la demanda. Finalmente, el desarrollo y mantenimiento continuo de la aplicación, como la actualización de funciones, corrección de errores y añadir nuevas características, también se incluirán como costes variables.



Hemos calculado cuánto sería la inversión inicial(primeros 4 meses), para ello hemos tenido en cuenta las inversiones y los gastos que tendremos que hacer.

Aquí está el desglose de precios de las inversiones inmateriales y materiales.

INVERSIONES:

Mobiliario y enseres de oficina: 10.000€

Equipo informático (ordenadores, impresoras, escáner...): 7.000€

INVERSIONES INMATERIALES:

Aplicación informática: 8.000€

Fianza del local: 2.000€

Por constitución de una S.L. (notarios, Registro Mercantil, impuestos iniciales, licencias, asesoría: 3.500€

Aquí hemos hecho el desglose de los precios de los diferentes gastos:

GASTOS:

Gastos de personal (sueldo de nuestros 2 desarrolladores): 20.000€

Alquiler del local: 2.800€

Suministros (gastos mensuales de luz, agua, teléfono, gas...): 2.000€

Publicidad: 4.000€

Seguros: 1.000€

Gastos financieros (intereses de préstamos concedidos por los bancos):10.000

Devolución del préstamo: 50.000€

TOTAL: 60.300€

