

FUNTSEZKO SOZIETATEAK

Ikerketa eta Garapena (I+G):

- Teknologia háptikoen garapena eta berrikuntza.
- Produktuaren software eta hardwarearen garapena.

Produktuen Diseinua:

- Ergonomia eta erabiltzailearen esperientziaren diseinua.
- Material egokiak eta diseinu estetikoa aukeratzea.

Ekoizpena eta Fabrikazioa:

- Txalekoa fabrikatzeko prozesuak kudeatzea.
- Kalitate-kontrol sistemak ezartzea.

Salmenta eta Marketina:

- Merkaturatze-estrategiak eta iragarki-kanpainak egitea.
- Merkatu-segmentuak identifikatzea eta bezeroei iristea.

Giza Baliabideak:

- Langileen kontratazioa, prestakuntza eta lan-baldintzen kudeaketa.

Finantza eta Kontabilitatea:

- Aurrekontuak eta gastuak kontrolatzea.
- Finantza-bideragarritasuna aztertzea.

Bezeroarentzako Zerbitzua:

- Produktuaren laguntza teknikoa eta erabiltzaileen arretarako sistema.
- Bideo-jokoen enpresek haien jokuak **bateragarriak** egin behar dituzte gure produktuarekin.
- Osagai elektronikoak eta harén sentsoareak garatzeko **hardware fabrikatzaileak** behar ditugu gure produktua kalitatezkoa izateko
- Mundu mailan eskuragarri egoteko, produktuak **banatzen eta biltzen dituzten enpresen laguntza** behar dugu.
- **Marketing eta publizitate enpresak** behar ditugu bai ala bai gure produktuak promozionatzeko jendeak jakiteko hari buruz, **gure diru-sarrerak handitzeko**.
- **Inbertitzaileak** behar ditugu gure **proiektuan sinesten dutenak**, hau da, inbertitzeko kapitala emango dizkiguten bazkideak

Garrantzitsuak dira enpresa edo hornitzaile hauekin ez delako posiblea gure proiektua aurrera eramatea, gauza batzuen baliabideak edo zerbitzuak ez ditugulako.



VIBEVEST

THE EMOTION IN YOUR SKIN

