

Fuentes de ingresos para las lentillas de realidad virtual

1. Ingresos por pago único:

- **Venta directa de lentillas de realidad virtual:** Los clientes pagan un precio único por cada unidad de las lentillas.
- **Accesorios o complementos:** Por ejemplo, estuches personalizados o dispositivos de sincronización.

2. Ingresos por pagos recurrentes:

- **Suscripciones:** Acceso a actualizaciones de software, contenidos exclusivos o mundos virtuales adicionales diseñados para la experiencia con las lentillas.
- **Mantenimiento o soporte técnico:** Servicio recurrente para garantizar que las lentillas funcionen correctamente con actualizaciones periódicas.

3. Otras fuentes de ingresos:

- **Licencias:** Permitir a otras empresas usar tu tecnología bajo un acuerdo de licencia.
- **Publicidad:** Espacios virtuales dentro de los mundos creados donde las marcas puedan anunciarse.
- **Alquiler:** Posibilidad de alquilar las lentillas para eventos específicos, como ferias tecnológicas o demostraciones.

Precios:

- **Precios fijos:** Un precio estándar por las lentillas y los complementos.
- **Precios dinámicos:** Ofertas especiales, precios variables según demanda o personalización.

Consideraciones para el comité evaluador:

- Define claramente tus principales fuentes de ingresos, priorizando aquellas que se alineen con tu propuesta de valor.
- Justifica cómo cada fuente de ingresos contribuirá al retorno de la inversión inicial. Por ejemplo, muestra estimaciones de ventas o el potencial de suscripciones.