

KOSTU EGITURA

KOSTU FINKOAK:

Azpiegitura eta makineria: fabriken, produkzio-ekipoen, 3D inprimagailuen eta abarren erosketa edo alokairua.

Ikerketa eta garapena (I+G): txalekoaren diseinu-kostuak, probak, softwarea eta sentsazio haptikoak osatzen dituzten firmwarea.

Lizentziak eta patenteak: Teknologiak erabiltzeko edo dauden patenteak ordaintzeko eskubideak.

Hasierako marketina: publizitate-kanpainak, markaren diseinua eta merkaturatzea.

KOSTU ALDAKORRAK:

Materialak: Motor haptikoak, ehunak, sentsoreak, bateriak eta mikrokontrolagailuak bezalako osagaiak.

Zuzeneko eskulana: Txalekoak muntatzeaz arduratzen diren langileen soldatak.

Logistika: Produktuak saltokietara edo zuzenean kontsumitzaileari garraiatzea eta banatzea.

Energia eta kontsumigarriak: Elektrizitatea eta ekoizpenean erabilitako beste baliabide batzuk.

ESKALA EKONOMIKOA:

Deskontuak handizkako erosketetan: Osagai merkeagoak eskuratzea bolumen handietan.

Ekoizpen-prozesuaren optimizazioa: Esperientziarekin, denborak eta hondakinak murriztu daitezke.

Gastu finkoen amortizazioa: Kostu finkoak unitate kopuru handiago baten artean banatzen dira.

HEDAPEN EKONOMIKOA:

Sektore teknologikoaren hazkundera: Berrikuntzak errealitate birtualean, bideojokoak eta osagarriak.

Enplegua sortzea: lanpostu berriak I+Gn, manufakturan eta banaketan.

Atzerriko inbertsioa sustatzea: Sektore honetan interesa duten enpresek kapitala inbertitu dezakete.