

## 8.Actividades Clave

Estas actividades consisten en llevar a cabo una serie de procesos que podemos separar en el conocido “KnowHow” que se trata de las partes de nuestro proyecto que somos capaces de llevar adelante nosotros y por otro lado lo que vamos a externalizar a otras empresas.

- Una formación bilingüe en informática aplicada y continuada.
- Un amplio conocimiento del proyecto a abordar, dado que contamos con gente entendida en la materia.
- Material tecnológico suficiente para desarrollarlo.
- Tiempo y afán de realización.
- Conocimiento de la oferta y demanda en el mercado informático y su previsión a corto-medio plazo.
- Conocimiento de tareas referidas a publicidad, marketing y organización.
- Capacidad para llevar a cabo las tareas de Recursos humanos.
- Mantenimiento tecnológico de nuestros equipos.
- Facilidad para tratar con ejecutivos de empresas y vender el producto comercialmente, lo que nos dará una estabilidad en el negocio. En esto, las redes sociales serán un factor clave.
- Formación continua, ya que todos nuestros empleados siguen formándose para hacer mejor a la empresa y complementarnos de una manera mejor aún.
- Nuestro equipo tiene experiencia en el mundo de la seguridad informática y hardening de servidores (Bastionamiento de servidores eliminando y mejorando servicios)



Infraestructura	Administración de las bases de datos que almacenan nuestros datos		Mantenimiento de nuestros servicios
Formación Representados	Creación de una aplicación para impartir los cursos	Dar a conocer nuestras innovadoras formaciones	Dar a conocer nuestro plan de escalar en nivel para aumentar sus capacidades y ganancias
Servicio Empresas	Creación de una aplicación en formato catálogo para dar a conocer a nuestros representados en sus especialidades y niveles	Acudir a las empresas para tener un trato más directo y poder ofrecer lo que necesitan	Ayudar a mejorar la plantilla e informar de que se les rebajará la comisión por representado
	Logística interna	Marketing y ventas	Servicios postventa