

# LIVUS

## RESUMEN DE PROYECTO

Iván Barrios | Fran Pozo | Cristian Gallo

### Índice

- 01** Idea
- 02** Proposición de valor
- 03** Segmentación de mercado
- 04** Sociedades clave
- 05** Fuentes de ingreso
- 06** Canales
- 07** Relaciones con los clientes

- 08** Recursos clave
- 09** Actividades clave
- 10** Estructura de costes



# Visión del proyecto

## Idea

Nuestra empresa va a desarrollar una **máquina basada en una impresora 3d** capaz de modificar/tallar la madera llamada **Livus Project**.

**También una aglomeradora llamada Livus AGL.**

**Primero reciclaríamos la madera con AGL, y después fabricaríamos productos con Livus Project para vender.**

Nos encargáramos de vender nuestras máquinas y los productos creados con estas

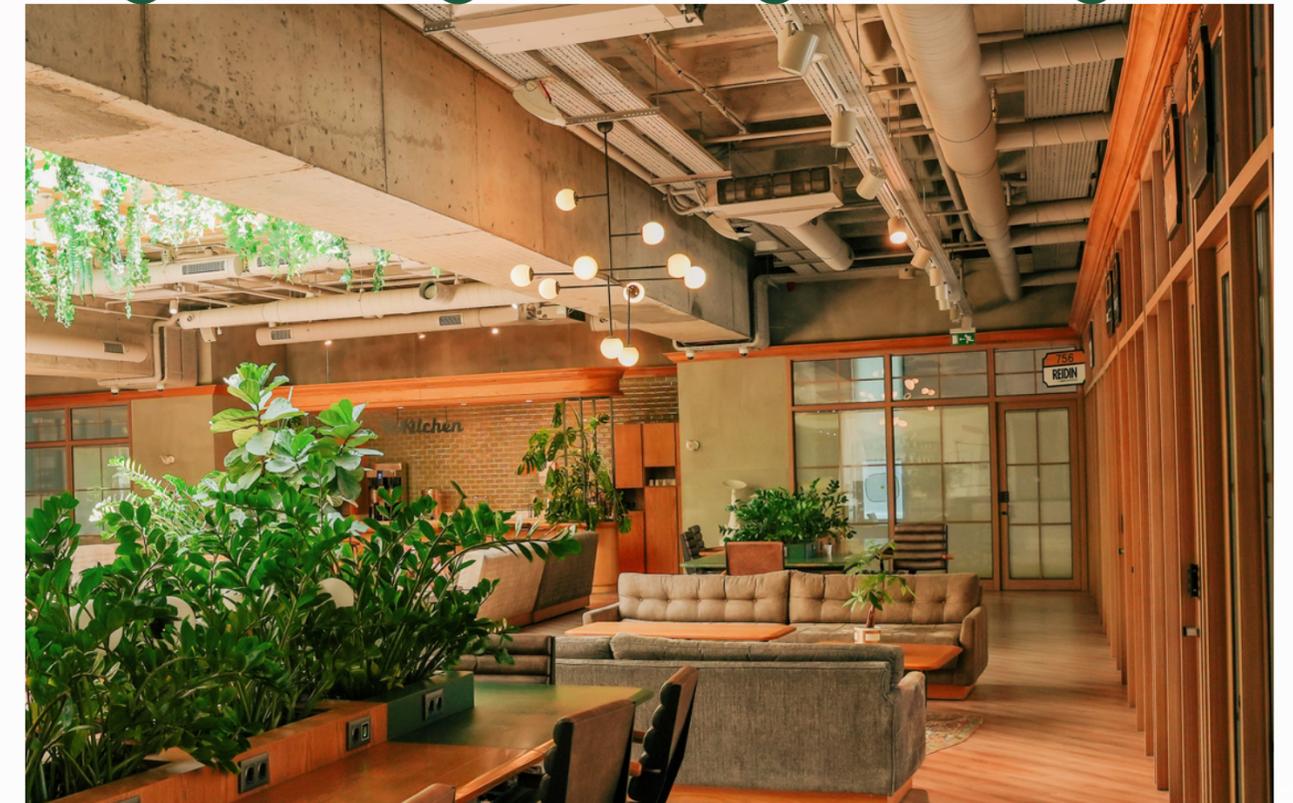
## Como conseguir la madera

Pagaríamos "x" euros por "x" kg y **fabricaríamos** nuestros propios muebles (además contaríamos con una aglomeradora de madera.)

## Como serían los muebles

Venderíamos muebles de **madera reciclada**, también las máquinas tienen distintos **tamaños**, siendo así posible usarlas para hacer **casi cualquier cosa** con madera.

Se podría usar el estilo **sashimono** de madera, con el cual también ahorramos en tornillos.



# ODS

Con los que estamos comprometidos



## 11 Comunidades y sociedades sostenibles

Quitaríamos la tala madera en exceso pudiendo reutilizarla



## 9 Industria, innovación e infraestructura



## 13 Acción por el clima



## 15 Vida de ecosistemas terrestres

Al disminuir la tala de madera y reciclarla se fomenta la mejora del ecosistema ya no destruimos la flora, y así mejoramos la fauna, por lo tanto se mejoran los ecosistemas terrestres

## 12 Producción y consumo responsables

Al reciclar madera disminuye la producción de madera

