



Santiago Ordoñez Ramirez, Joel Roca Molano, Jose Luis Bacaicoa y Denis
Iulian Soparla



ÍNDICE

ACTIVIDADES CLAVE 2

ACTIVIDADES CLAVE

Para que nuestro proyecto funcione tenemos que llegar a un acuerdo que beneficie tanto a las empresas como a nosotros. Así que, para esto, iremos haciendo acuerdos con empresas con el objetivo de tener en cuenta sus bases de datos para que en la aplicación aparezcan datos íntegros de la empresa en relación a sus productos, esto puede interesarles a las empresas de cara a darse a conocer a través de nuestra plataforma web.

Por otro lado, también tenemos que utilizar otros medios para promocionarnos. Otro método puede ser hablar con el ayuntamiento para que nos dejen poner carteles publicitarios de nuestra aplicación que diseñaríamos nosotros mismos. Por ejemplo, en paradas de bus, por ejemplo.

La idea consiste en una plataforma capaz de facilitar al usuario el hábito de hacer la compra, aportando así al cliente un ahorro de tiempo y dinero, es decir, hacer la compra de la forma más efectiva posible en medida de los intereses del cliente. Para ello se tendrá en cuenta, la ubicación del cliente para mostrarle las empresas disponibles más cercanas en función de los productos que quiera comprar. También quedará indicado si los productos están en stock o no, el precio del producto y la ruta más óptima a seguir.

La aplicación tendrá de por sí una interfaz de usuario (empresa o cliente), donde cada uno de estos creará su cuenta. Tendrá un menú donde podrá guardar sus listas de compra habituales. También dispondrá de un apartado de búsqueda para que los usuarios tengan fácilmente una manera de encontrar los productos que necesitan comprar o la disponibilidad de estos en caso de ser vendedores.

Además, en un futuro a medida que va creciendo la aplicación, se podría ir teniendo en cuenta la relación con las empresas a la hora de realizar promociones por medio de la app.

El mantenimiento de la aplicación lo llevaríamos nosotros, por lo que, nos encargaremos de estar actualizados en materia de administración y novedades tecnológicas que puedan acontecerse.

