

3. SOCIEDADES CLAVE

3.1. AGENTES

Los agentes que necesitaremos serán los inversores que nos darán el dinero para hacer las muletas.

Los proveedores clave son las empresas que nos proporcionan los productos necesarios para vender.

Uno de los recursos clave que podemos tener es la propia inversión que realizamos para las muletas.

Algunas de las actividades que realizan nuestros socios clave es realizar un estudio de mercado. En cuanto a la infraestructura, identificar la ubicación estratégica de cada tienda a la que le venderemos el producto. Centrados en los recursos humanos, habría que contratar a repartidores.

Aparte tendríamos que comprar máquinas programadas para la construcción del producto y contratar al personal especializado para que puedan reparar los fallos o averías que tengan las máquinas.

3.2. ROL

El rol que tienen los agentes que tendremos sería llevar el marketing de la empresa, llamar la atención de los clientes y si es posible que lleven las cuentas de la empresa con nuestra ayuda para no sobrecargar a los agentes.