



TORDISEÑO 3D

7. RECURSOS CLAVE

**Susana Alonso
Judith Rico
Alejandro Lopez**



Asociaciones clave	Actividades clave	Propuesta de valor	Relaciones con clientes	Segmentos de mercado
	<p data-bbox="479 448 751 487">Recursos clave</p> <ul data-bbox="432 574 664 681" style="list-style-type: none">-Software-Archicad-Twinmotion 		<p data-bbox="1244 448 1389 487">Canales</p>	
<p data-bbox="363 779 730 817">Estructura de costes</p>			<p data-bbox="1199 779 1557 817">Fuentes de ingresos</p>	



RECURSOS CLAVE

Nuestro principal recurso clave es el **SOFTWARE** en el que realizamos los proyectos 3D .

El Software se trata de programas informáticos que hacen posible la ejecución de tareas específicas dentro de un computador.

Algunos tipos de Software que podemos utilizamos para el diseño 3D de arquitectura son:

Archicad

Es una aplicación de software que utilizan los diseñadores , arquitectos e ingenieros sencilla, intuitiva y clara, provista de un diseño que ofrece una apariencia digital impecable permitirá evitar la pérdida de recursos y ahorrar tiempo incorporando todo lo que necesitas saber sobre geometría, dimensiones, cantidades y propiedades de cada uno de los componentes crear vistas arquitectónicas fotorrealistas

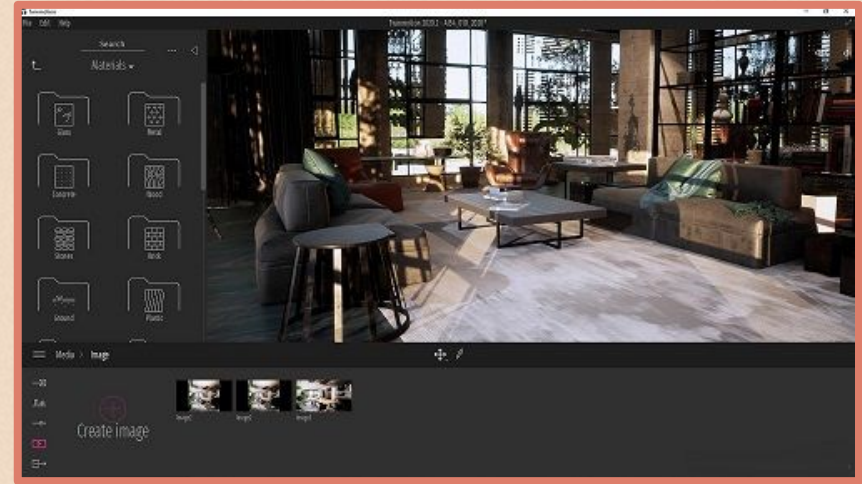




Otra aplicación de calidad con la que realizamos los proyectos es:

Twinmotion

Esta aplicación está dedicada exclusivamente a la visualización 3D y a un recorrido del diseño de forma virtual en 360°. Además Twinmotion es muy fácil de usar y aprender rápido. Simplemente arrastras y sueltas los objetos deseados o puedes cambiar la estación del año, el clima o la hora del día. Lo que nos permite que el cliente final es decir la persona particular lo pueda llegar a ver como si fuera prácticamente real. Y por último esta aplicación con un simple enlace nos permite enviar el proyecto a las empresas constructoras.





RECURSOS CLAVE

Otro recurso clave fundamental de nuestro negocio es uno de nuestros **SOCIOS**, ya que está continuamente en contacto con el cliente para solucionar dudas, ajustar cambios, etc.

