



TIPOS DE SOCIEDADES

Fabricantes de hardware: Empresas especializadas en la fabricación de hardware electrónico son fundamentales para la producción de consolas retro. Estas empresas proporcionan la infraestructura necesaria para producir las unidades de hardware y pueden incluir fabricantes de placas base, fabricantes de carcasas y ensambladores de componentes.

Desarrolladores de software: Los desarrolladores de software crean los sistemas operativos y emuladores necesarios para que la consola retro ejecute juegos y aplicaciones. Pueden ser empresas especializadas en desarrollo de software retro o equipos internos de la empresa fabricante de la consola.

Titulares de licencias de juegos: Para incluir juegos retro en una consola, las empresas suelen necesitar licencias de los titulares de derechos de autor. Esto implica acuerdos con compañías de videojuegos y editores de juegos para permitir la inclusión de sus títulos en la consola.

Proveedores de controladores y periféricos: Estos proveedores suministran controladores y periféricos compatibles con la consola retro. Pueden incluir fabricantes de mandos, joysticks, cables y adaptadores para conectar la consola a televisores o monitores modernos.

Empresas de marketing y relaciones públicas: La promoción y el marketing son críticos para el éxito de una consola retro. Las empresas de marketing y relaciones públicas colaboran en estrategias de promoción, lanzamientos de productos y la creación de campañas publicitarias.