

PRESENTACIÓN DEL PROYECTO E IDEA DE NEGOCIO

En el primer punto del plan de empresa debemos explicar:

- 1. Idea de negocio:** producto o servicio que se pretende ofrecer en el mercado. Pero para emprender no es suficiente con tener una buena idea, debemos evaluar y comprobar su viabilidad.

Primera idea: Mando retro para las consolas actuales

1. ¿Es útil para los consumidores?

Sí, el mando retro para las consolas actuales proporciona utilidad a los consumidores al permitirles experimentar la nostalgia de los juegos clásicos con la comodidad y funcionalidades modernas de los mandos actuales. Además, ofrece una forma familiar de volver a jugar a tus juegos favoritos y antiguos en consolas contemporáneas, lo que resulta útil para aquellos que deseen revivir la experiencia de juego de generaciones pasadas.

2. ¿Se diferencia de la competencia?

Sí, se diferencia de la competencia al ofrecer un diseño de mando que combina la estética y la funcionalidad de los mandos clásicos con la tecnología actual. La competencia generalmente se centra en mandos modernos, mientras que nuestro mando retro tiene un diseño único que atraerá a un segmento específico de usuarios que valoran la experiencia de juego retro.

3. ¿Es innovador? Ya sea mediante la creación de un producto o servicio nuevo, o mejorando alguno existente.

Sí, el proyecto es innovador porque combina elementos de diseño retro con tecnología actual. Mejora la experiencia de juego al proporcionar un mando con el aspecto y la sensación de las consolas y juegos antiguos, pero con la compatibilidad y funcionalidades modernas. Esta innovación ofrece una nueva forma de jugar a los juegos clásicos en consolas actuales.

4. ¿Es rentable?

La rentabilidad dependerá de varios factores, como el costo de producción, el precio de venta, la demanda del mercado y la eficacia de la estrategia de comercialización. Si se establece un equilibrio adecuado entre estos elementos y se logra una demanda notable entre los consumidores que valoran la experiencia de juego retro, el proyecto tiene el potencial de ser rentable.

Idea final: Mando retro para las consolas actuales

Hemos escogido este producto porque viendo ahora la actualidad del streaming se está haciendo muy famoso jugar a los juegos retro por eso hemos decidido mejorar la experiencia diseñando y comercializando los mandos con los que se jugaban a esos juegos cuando salieron mejorando su sensibilidad y calidad y ajustándolos a la actualidad, además tenemos en cuenta nuestros posibles clientes potenciales y hemos visto que tendrá buena aceptación entre los gamers, coleccionistas, y aquellos que les da nostalgia volver a jugar a sus juegos favoritos como lo hacían antes.

ACTUALIDAD



ANTES



NUESTRA IDEA