

# **PRESENTACIÓN DEL PROYECTO E IDEA DE NEGOCIO**

En el primer punto del plan de empresa debemos explicar:

- 1. Idea de negocio:** producto o servicio que se pretende ofrecer en el mercado. Pero para emprender no es suficiente con tener una buena idea, debemos evaluar y comprobar su viabilidad.

## **Primera idea: Mando retro para las consolas actuales**

### **1. ¿Es útil para los consumidores?**

Sí, el mando retro para las consolas actuales proporciona utilidad a los consumidores al permitirles experimentar la nostalgia de los juegos clásicos con la comodidad y funcionalidades modernas de los mandos actuales. Además, ofrece una forma familiar de volver a jugar a tus juegos favoritos y antiguos en consolas contemporáneas, lo que resulta útil para aquellos que deseen revivir la experiencia de juego de generaciones pasadas.

### **2. ¿Se diferencia de la competencia?**

Sí, se diferencia de la competencia al ofrecer un diseño de mando que combina la estética y la funcionalidad de los mandos clásicos con la tecnología actual. La competencia generalmente se centra en mandos modernos, mientras que nuestro mando retro tiene un diseño único que atraerá a un segmento específico de usuarios que valoran la experiencia de juego retro.

### **3. ¿Es innovador? Ya sea mediante la creación de un producto o servicio nuevo, o mejorando alguno existente.**

Sí, el proyecto es innovador porque combina elementos de diseño retro con tecnología actual. Mejora la experiencia de juego al proporcionar un mando con el aspecto y la sensación de las consolas y juegos antiguos, pero con la compatibilidad y funcionalidades modernas. Esta innovación ofrece una nueva forma de jugar a los juegos clásicos en consolas actuales.

### **4. ¿Es rentable?**

La rentabilidad dependerá de varios factores, como el costo de producción, el precio de venta, la demanda del mercado y la eficacia de la estrategia de comercialización. Si se establece un equilibrio adecuado entre estos elementos y se logra una demanda notable entre los consumidores que valoran la experiencia de juego retro, el proyecto tiene el potencial de ser rentable.

## Idea final: Mando retro para las consolas actuales

Hemos escogido este producto porque viendo ahora la actualidad del streaming se está haciendo muy famoso jugar a los juegos retro por eso hemos decidido mejorar la experiencia diseñando y comercializando los mandos con los que se jugaban a esos juegos cuando salieron mejorando su sensibilidad y calidad y ajustándolos a la actualidad, además tenemos en cuenta nuestros posibles clientes potenciales y hemos visto que tendrá buena aceptación entre los gamers, coleccionistas, y aquellos que les da nostalgia volver a jugar a sus juegos favoritos como lo hacían antes.

**ACTUALIDAD**



**ANTES**



**NUESTRA IDEA**