

FUENTES DE INGRESO

- ¿POR QUÉ VALOR ESTÁN DISPUESTOS A PAGAR LOS CLIENTES?

Con que nuestro producto tiene una alta probabilidad de proteger a nuestros consumidores. Mientras que sea un precio razonable, los clientes lo comprarán.

- ¿CÓMO PAGAN LOS CLIENTES Y CÓMO LES GUSTARÍA PAGAR?

Como tenemos una fábrica y tiendas online, el pago puede ser en efectivo o con la tarjeta.

- Nuestro tipo de precio es **fijo**, siempre a un precio de 60€.
- Nuestro **modelo de ingreso** es **por pago único**. Vendemos nuestro proyecto y cobramos directamente.
- Las maneras que vamos a **generar fuentes de ingresos** son :
 1. **Venta directa del producto**. Consiste en vender productos o servicios directamente al cliente final.
 2. **Publicidad**. Vendemos espacios publicitarios a otras empresas, por ejemplo, a los juegos.
 3. **Licensing**. Vendemos los derechos de propiedad intelectual (nuestra técnica) a terceros para su uso.
- **Evalúa la rentabilidad actual**.

La venta directa va ser un 85%, la publicidad 10% y la licensing un 5% aprox.