



Business Model Canvas



Designed For: **EVENTIQUE**

Designed By: **Laura, Patricia y Vera.**

Date:

Version:



Key Partners

- Empresas de Ocio
- Business Angels
- Creadores de Contenido / Influencers
- Ayuntamientos Locales



Key Activities

- Colaboraciones Temporales con Creadores de Contenido:
- Colaboración con Ayuntamientos Locales:
- Gestión de Sorteos y Recompensas:
- Actividades de Investigación de Mercado:
- Negociación con Business Angels:



Key Resources

- Tecnología avanzada de recomendación
- Asociaciones clave
- Recursos humanos y financieros
-



Value Propositions

- Descubrimientos locales
- Simplicidad en la Planificación
- Conocer a una comunidad de tu interés
- Información completa de los planes
-



Customer Relationship

- Soporte al cliente amigable y accesible
- Comunidad en línea
- Algoritmo personalizado



Channels

- Plataforma en línea
- Redes sociales (*instagram y tiktok*)



Customer Segments

- Empresas de ocio
- Personas entre 14-65 años
- Público interesado en ocio y arte
- Turistas

Cost Structure



Costos Fijos:

Desarrollo y Mantenimiento de la Aplicación: 18.000€
 Marketing y Publicidad: 4.000€
 Tecnología y Equipamiento: 4.000€-8.000€

Costos Variables:

Comisiones por Ventas de Tickets: 5% - 10% de cada venta.
 Costos de Colaboración con Empresas: Entre 2% y 3% por transacción.
 Desarrollo y Personalización de eventos: Variables según requisitos.

Costos de Personal:

Equipo de Desarrollo de la Aplicación y marketing: 3.000€
 Equipo de socios: 1.600€/pers./mes.
 Equipo de contenido: 1100€/mes

Costos de Tecnología:

Seguridad y Protección de Datos: 300€

Costos Operativos:

Oficina y Espacio de Trabajo: Alquiler, servicios públicos, y mantenimiento.: 600€
 Costos de Colaboración y Marketing: Promoción de Colaboraciones.
 Incentivos para Empresas Colaboradoras



Publicidad en la Aplicación

Intermediación en Colaboraciones con Empresas

Comisión sobre Ventas de Tickets

Tarifas de suscripción premium para acceso exclusivo

Porcentaje de entre 5% y 10% de cada venta de tickets realizada a través de la aplicación.

Varía según el tipo de evento y acuerdo con el organizador.

Ingresos por Recomendaciones Personalizadas

Revenue Stream