

Recursos Claves

Los recursos necesarios para poder programar y ordenar GameClub, son tener un ordenador a disposición con el que podamos seguir creando eventos y publicando los en GameClub.

Plataforma de Aplicación:

- Desarrollo de aplicaciones para plataformas móviles (iOS, Android) y posiblemente una versión web.



Sistema de Reservas:

- Funcionalidad robusta que permita a los usuarios buscar, ver la disponibilidad y reservar campos deportivos.



Base de Datos:

- Almacenamiento de información sobre los campos disponibles, horarios, tarifas y datos de usuarios.

Integración de Pagos:

- Pasarelas de pago seguras para que los usuarios puedan pagar por las reservas directamente a través de la aplicación.



Sistema de Notificaciones:

- Envío de alertas y recordatorios de reservas, cancelaciones y promociones a través de notificaciones push y correos electrónicos.



Calendario y Horarios:

- Un sistema de calendario que muestre la disponibilidad de los campos en tiempo real y permita a los usuarios programar reservas según sus preferencias.

Sistema de Evaluaciones y Comentarios:

- Una función que permita a los usuarios dejar reseñas y comentarios sobre los campos y las instalaciones.