

Actividades clave

Diseñar y programar la aplicación, optimizando sus diferentes funciones y usos para hacerla lo más eficaz posible.

Encontrar patrocinadores para financiar la aplicación y así poder hacerla rentable para sus creadores.

Promocionar la aplicación para asegurarse de que esta sea conocida por la mayor cantidad de personas y así dar con usuarios que lo necesiten