

## **7. Recursos claves.**

-Humanos: Los promotores de esta idea somos 4 jóvenes sin experiencia laboral y por tanto sin experiencia emprendedora, si bien es cierto que nos gustaría informarnos acerca del emprendimiento antes de iniciar con este proyecto. Además se tratará de contratar gente experimentada en cada puesto. Todos estamos motivados con esta idea ya que tenemos mucha ambición.

Al principio requerimos de especialistas técnicos para crear nuestro sistema, además de necesitar expertos en Marketing para poder captar la atención del máximo número de clientes posibles. Una vez la empresa esté en crecimiento necesitaremos de un equipo de profesionales que puedan gestionar el crecimiento de la empresa tanto en lo económico como en el equipo de trabajadores. Y cuando la empresa llegue a su madurez requeriremos de un grupo de especialistas encargados de asuntos legales y regulatorios.

Pero principalmente nos centraremos en el primer periodo, en el inicio, y para ello serán claves el grupo de especialistas técnicos encargados de crear el sistema y de asegurar su funcionamiento. Para asegurar el compromiso de la gente clave en la empresa será necesario firmar un contrato.

- **-Materiales:** los recursos materiales de los que requerimos son básicamente elementos tecnológicos, dentro de estos se incluyen ordenadores y una buena conexión a Internet además de lo que requiera el cuerpo técnico encargado de crear el sistema. Estos recursos son primordiales para la creación de nuestro producto, y no solo para la creación sino para la aplicación de este.
- **Intangibles:** Los recursos intangibles que requerimos son varios entre estos está la marca y Marketing digital, que será un grupo encargado de la construcción de una marca sólida para el sistema de generación de avatares, así como estrategias efectivas de marketing digital para promover y dar a conocer el servicio. Aparte necesitaremos propiedad intelectual que nos dará la capacidad de desarrollar y proteger propiedades intelectuales relacionadas con el algoritmo de generación de avatares, técnicas de modelado 3D u otros aspectos únicos del sistema. Por último daremos importancia a la tecnología innovadora que nos aporta esa capacidad para desarrollar y utilizar tecnologías de vanguardia para la creación de avatares, como técnicas de inteligencia artificial, aprendizaje automático (machine learning) y procesamiento de imágenes.