

7. ATALA (FUNTSEZKO BALIABIDEAK)

1. Irudiak ezagutzeko algoritmoa:

Aplikazioak irudiak ezagutzeko algoritmo bat izan behar du, jantzien argazkiak aztertu eta prozesatu ahal izateko, behar bezala identifikatzeko. Algoritmo honek adimen artifizialeko eta ikaskuntza automatikoko teknikak erabiltzen ditu jantzien ezaugarri espezifikoak ezagutzeko eta erreferentziako datu-base batekin alderatzeko.

2. Jantzien datu-basea:

Aplikazioak jantzien datu-base bat izan behar du, hainbat jantzi motari, markari, estilori, koloreei, tailari eta abarri buruzko informazio xehea biltzen duena. Datu-base horrek aukera ematen du aplikazioak bilaketa zehatza egiteko eta identifikatutako jantziei buruzko informazio garrantzitsua emateko.

3. Erabiltzaile intuitiboaren interfazea:

Garrantzitsua da aplikazioak erabiltzaile-interfaze intuitibo eta erabilerraza izatea. Horri esker, erabiltzaileek modu errazean kargatu ditzakete jantzien argazkiak, eta identifikazio-emaitzak modu argi eta ulergarrian jaso ditzakete. Interfaze intuitibo batek funtzio gehigarriak ere izan ditzake, hala nola identifikatutako jantziak desio-zerrenda batean gordetzeko edo sare sozialetan partekatzeko aukera.

4. Interneterako konexioa:

Aplikazioak Interneteko konexio bat izan behar du jantzien datu-basera sartzeko eta online bilaketak egiteko. Horrek aukera ematen du aplikazioak identifikatutako jantziei buruzko informazio eguneratua emateko, hala nola, prezioak, erabilgarritasuna, erabiltzaileen aipamenak, etab.

5. Eguneratzeak eta etengabeko hobekuntzak:

Jantziak identifikatzeko aplikazio batek modu eraginkorrean funtziona dezan, garrantzitsua da etengabe eguneratzea eta hobetzea. Horren barruan sartzen dira

datu-basean arropa berriak sartzea, irudiak ezagutzeko algoritmoa optimizatzea eta aplikazioan egon daitezkeen akatsak edo akatsak zuzentzea.

Horiek dira jantziak identifikatzeko aplikazio batek behar bezala funtzionatzeko behar diren elementu garrantzitsuenetako batzuk.