

<b>Fuentes de ingresos TOTAL (€)(anual)</b>	<b>Venta de productos</b>	<b>Servicios profesionales</b>	<b>Inversiones financieras</b>	<b>Subvenciones gubernamentales</b>	<b>TOTAL</b>
<b>PRIMER AÑO</b>	150.000,00 €	0,00 €	0,00 €	0,00 €	150.000,00 €
<b>SEGUNDO AÑO</b>	175.000,00 €	0,00 €	0,00 €	0,00 €	175.000,00 €
<b>TERCER AÑO</b>	200.000,00 €	0,00 €	0,00 €	0,00 €	200.000,00 €
<b>TRES AÑOS</b>	<b>525.000,00 €</b>	<b>0,00 €</b>	<b>0,00 €</b>	0,00 €	<b>525.000,00 €</b>

Teniendo en cuenta que cada videojuego lo vendemos a 30€ y cada suscripción se vende a 10€ hemos estimado que el total de las ventas alcanzará los 150.000€. Para llegar a esa cifra hemos tenido en cuenta que venderemos aproximadamente 10.000 suscripciones y 1.700 copias del videojuego. Dado que hay 28.470 colegios en España esta cifra podría crecer.