

PRESENTACIÓN DEL PROYECTO

Nuestro juego de cartas “Mythology Gods” es un juego de cartas de cartas de dos jugadores cuyo objetivo es el enfrentamiento entre contrincantes usando cartas con poderes especiales.

El mazo de cartas se inspira en dioses y personajes mitológicos.

REGLAS DEL JUEGO:



- Comienzo: Primero los jugadores hacen un cara o cruz para decidir quién tiene prioridad en cada turno después el jugador roba una carta al inicio de su turno.
- Invocación: Puedes jugar una carta de dios desde tu mano en el campo de juego. Cada dios tiene un costo de invocación.
- Acciones: Puedes realizar una acción, que puede ser atacar con un dios en el campo, jugar un hechizo o realizar alguna acción especial de una carta.
- Combo de Dioses: Algunos dioses tienen habilidades especiales que se activan cuando se juegan juntos.
- Hechizos Estratégicos: Usa hechizos en momentos clave para cambiar el curso del juego.
- Sacrificios: Puedes sacrificar cartas para obtener recursos adicionales para invocar dioses más poderosos. Un jugador gana cuando el dios oponente llega a 0 puntos de vida o cuando el rival se rinda.
- Ganador: se juega con una balanza, cada vez que alguien hace daño al enemigo se agrega esos puntos a la balanza hasta que un jugador gane por hacer que su contrincante llegue a 0.