

RECURSOS CLAVE

Los elementos más importantes a clasificar serán:

- Recursos humanos:

- **Ane:** Gerente de Recursos Humanos: Encargada de liderar la estrategia de recursos humanos, gestión de personal, y desarrollo de políticas laborales.
- **Iratxe:** Especialista en Selección de Personal: Responsable de reclutar, entrevistar y seleccionar nuevos talentos para la empresa, asegurando un proceso de contratación efectivo.
- **Ianire:** Coordinadora de Capacitación y Desarrollo: Encargado de diseñar programas de capacitación para el personal, facilitando el crecimiento profesional y mejorando las habilidades del equipo.
- **Ane:** Asistente de Recursos Humanos: Apoya en tareas administrativas, manejo de expedientes, y asistencia en procesos relacionados con la gestión de personal.



- Recursos físicos:

- Una lonja situada en Vitoria-Gasteiz de 200 metros cuadrados.
- Un ordenador para realizar pedidos y hacer uso de las redes sociales.
- Mesas, sillas y otros muebles para almacenar.
- Datafono para cobrar a nuestros clientes.



- Recursos intelectuales

En una empresa de juguetes, los recursos intelectuales podrían incluir:

- Marca del nombre de la juguetería: Toys House registrada en el Registro Europeo de Patentes y Marcas.
- El conocimiento especializado de diseñadores de juguetes para crear productos innovadores y atractivos
- Ingenieros para desarrollar funciones técnicas
- Expertos en marketing para comprender las tendencias del mercado
- Estrategias de promoción, y analistas de datos para evaluar el rendimiento de productos y tomar decisiones informadas.
- Además, la propiedad intelectual, como patentes y diseños registrados, también sería un recurso clave.

