

FUNTSEZKO JARDUERAK

Gure proiektua funtziona dezan hainbat gauza garrantzitsu egin behar ditugu. Hona hemen egin beharrekoa:

1. Erronka intelektualak: Hauspoa eta erronkak, parte-hartzaileen burua estimulatuko dutenak, pentsamendu kritikoa eta arazoaren ebazpena sustatuz.
2. Lankidetzak: Parte-hartzaileen arteko elkarlana eta talde-lana sustatzea, horrek hezkuntza- eta lan-inguruneetan trebetasun garrantzitsuak islatzen baititu.
3. Hezkuntza-garrantzia: Escape room-aren barruko gaiak eta kontzeptuak hezkuntza-helburuekin bat datozeela ziurtatzea, irakasten ari diren kontzeptuak eraginkortasunez integratuz.
4. Murgiltzea: Ingurune murgiltzaile bat sortzea narratiba sinesgarri batekin, parte-hartzaileen interesari eusteko eta esperientzia hezkuntza-edukiarekin lotzeko.
5. Atzeraelikadura konstruktiboa: Berehalako atzeraelikadura eraikitzailea ematea, parte-hartzaileek beren akatsetatik ikas dezaten eta arazoaren ebazpenean aurrera egin dezaten.
6. Moldagarritasuna: malgua izatea hainbat trebetasun-mailatara egokitze eta parte-hartzaile guztiek nolabait lagundu dezaketela ziurtatzeko.
7. Segurtasuna: Ingurune fisiko eta jarduerak parte-hartzaile guztientzat seguruak direla bermatzea.
8. Sormena: Esperientzian zehar interesa eta emozioa mantenduko duten sortze eta sorpresazko elementuak txertatzea.

Ezaugarri horiek guztiak konbinatzean, hezkuntza-ihesbide eraginkorra sor daiteke, ondo pasatzeaz gain, ikaskuntza esanguratsua sustatzen duena.