

FUNTSEZKO BALIABIDEAK

Gure proiektua funtziona dezan elementu garrantzitsu batzuk behar ditugu. Hona hemen behar ditugun elementuak:

1. Puzzleak eta erronkak: Pentsamendu kritikoa eta arazoaren ebazpena inplikatzeko duten puzzleak eta erronkak, hezkuntza-mailara eta ikaskuntza-helburuetara egokituak.
2. Narratiba koherentea: Escape room-aren elementu guztiak lotzen dituen istorio edo gai bat, parte-hartzaileei testuingurua eta motibazioa eskainiz.
3. Lankidetzak: Parte-hartzaileen arteko lankidetzak sustatuko duen diseinua, talde-lana eta komunikazio eraginkorra sustatuz.
4. Murgilketa bisuala eta tematika: Parte-hartzaileak escape room-aren gaietan murgilduko dituzten ikusizko elementuak, dekorazioa eta giroa erabiltzea.
5. Feedback interaktiboa: Aurrerapenari eta problema ebazpenari buruzko berehalako atzerarikadura ematen duten mekanismoak, parte-hartzaileak ikaskuntzara bideratuz.
6. Trebetasun aniztasuna: Hainbat trebetasun eskatzen dituzten erronkak sartzea, parte-hartzaile bakoitzak taldearen arrakastan modu bakarrean lagundu ahal izan dezan.
7. Moldagarritasuna: trebetasun-maila desberdinetara egokitzeko malgutasuna, hainbat ezagutza dituzten pertsonen parte-hartzea ahalbidetuz.
8. Segurtasuna: Parte-hartzaileen segurtasun fisikoa eta emozionala bermatzea une oro.
9. Iraupen egokia: Parte-hartzaileen hezkuntza-mailarako eta arreta-gaitasunerako egokia den iraupena ezartzea.

10. Curriculumaren integrazioa: Escape room-aren edukia landu nahi diren curriculum edo ikaskuntza helburu espezifikoekin lerrokatzea.

Elementu horiek guztiak orekatzean, hezkuntza-ihesbide eraginkor eta aberasgarria sor daiteke, dibertsioa eta ikaskuntza uztartuko dituen.