

HoloVita

Recursos Clave

01

Físicos



Equipos de impresión

Materiales de impresión reutilizables

Instalaciones de trabajo

Dispositivos electrónicos(PC,Tableta de dibujo...)

Tecnología holográfica y proveedores de impresión.

02

Humanos

Equipo de producción (desarrolladores de los juegos)

Equipo de ventas y marketing

Equipo de servicio al cliente



Accede al enlace para ver el **CANVAS** completo

<https://docs.google.com/document/d/1FyeEcf0ABhtIVcPH6pauKT5JNnexaG0s/edit?usp=sharing&oid=110494555301262696963&rtpof=true&sd=true>

HoloVita

RECURSOS CLAVE

03



Intelectuales



Conocimientos

- Dibujo
- Animación y modelado 3D
- Diseño
- Programación en web y app

Ingenieros holográficos

I+D

Derechos de autor

04

Financieros



Lineas de credito

Sueldo de trabajadores

Costes de materiales

Costes de fábricas

Crowdfunding

Mecenas

Accede al enlace para ver el
CANVAS completo

<https://docs.google.com/document/d/1FyeEcf0ABhtIVcPH6paukT5JNnexaGOs/edit?usp=sharing&oid=110494555301262696963&rtpof=true&sd=true>