

*Maialen, Ager, Jessica eta Iraia*

# 9-KOSTUEN EGITURAK

# “ Zeintzuk dira zuen proiektuaren kosturik garrantzitsuenak?



- 1. Teknologiaren eta softwarearen garapena:** gailuaren hardwarearen eta softwarearen diseinuarekin eta garapenarekin lotutako gastuak, ikerketa, prototipoak eta probak barne.
- 2. Ekoizpena eta fabrikazioa:** Gailuaren unitateak sortzeko materialak eskuratzearekin, fabrikazioarekin, mihiztatzearekin eta kalitate-kontrolarekin lotutako kostuak.
- 3. Hornidura eta Logistika Katea:** Hornidura, garraio eta biltegiatze katearen kudeaketan inbertsioak, banaketa eraginkorra ziurtatzeko.
- 4. Marketina eta publizitatea:** marketin-kanpainetarako, lineako publizitaterako, ekitaldietako presentziarako eta gailuaren ikusgarritasuna handitzeko jardueretarako gastuak.
- 5. Merkatu-ikerketa:** Erabiltzaileen beharrak, lehia eta laguntza-teknologien joerak ulertzeko merkatu-ikerketara bideratutako baliabideak.

## **6.Euskarri teknikoa eta**

**bezeroarentzako euskarria:** Euskarri teknikoko eta bezeroarentzako arretako ekipo bat ezartzearekin eta mantentzearekin lotutako kostuak.

**7. Lege- eta betetze-kostuak:** gailuak lege- eta segurtasun-araudi eta -araudi guztiak betetzen dituela ziurtatzeko funtsak.

**8.Lankidetzak eta elkarteak:** Elkarte estrategikoak osatzeko inbertsioak eta osasun-erakundeekin, irabazi-asmorik gabeko erakundeekin eta funtsezko beste bazkide batzuekin lankidetzan aritzea.

## **9.Etengabeko Ikerketa eta Garapena:**

Etengabe ikertzeko eta garatzeko funtsak, gailua aurrerapen teknologikoekin eta erabiltzaileen behar aldakorrekin eguneratuta mantentzeko.

## **10.Komunitatearen eta ekitaldien**

**kudeaketa:** online komunitateen kudeaketarekin, ekitaldien antolaketarekin eta feedback programekin lotutako kostuak, erabiltzaileekin konexio aktiboa izateko.

