

PROPOSICIÓN DE VALOR

INTRODUCCIÓN

En nuestra empresa pretendemos entregar una tecnología de realidad aumentada o realidad virtual para poder educar a las personas, todo esto va ligado a una serie de utensilios para poder enseñar. El funcionamiento es se usan unas gafas que te permiten desde ver los apuntes archivados en la nube hasta interacciones inmersivas, es decir, si tienes que enseñar cómo era la vida hace 5000 años las gafas te lo enseñan gracias a una IA.

PRODUCTO 1 - GAFAS PARA EDUCAR

Unas gafas de realidad virtual conectadas a un móvil por ejemplo desde el que puedes acceder a las asignaturas previamente compradas, y puedes ver un montón de videos, o cursos interactivos. También funciona para ver apuntes o archivos guardados en alguna nube

PRODUCTO 2 - UTENSILIOS PARA LAS GAFAS

Lo más importantes son los guantes que permiten sentir todo lo que toques durante la inmersión con las gafas y poder interactuar con las cosas dentro de la realidad, también puedes comprar utensilios dependiendo de la signatura o cosa que quieras aprender, es decir si quieres aprender carpintería hay un utensilio con forma de martillo que permite mayor precisión a la hora del aprendizaje. Hay una gran variedad de utensilios dependiendo el ámbito del que se hable

PRODUCTO 3- ASIGNATURAS - TRABAJOS - CURSOS

Esto por llamarlo de algún modo son las cosas que quieres estudiar o aprender, es decir, las asignaturas, se pueden elegir por separado o por cursos (primaria, ESO, bachillerato, FP...), cada una tiene su precio y sus actividades muy distinguidas.