

VR-EDUCATION

**IA PARA  
EDUC-AR**

DIRECTORES  
DEL PROYECTO

Marcos Sáez

Diego Catalina

Yara Cano

Sergio Romain

Ivonn Gastón

# ÍNDICE

## PROYECTO FINAL 2022

### NUESTROS PRODUCTOS - PROPOSICIÓN DE VALOR

- Gafas para educ - ar
- Utensilios para las gafas
- Materias/trabajos/cursos

### NUESTROS CLIENTES - SEGMENTACIÓN DE MERCADO

- ¿Quiénes son nuestros clientes?

### PROVEEDORES Y SOCIOS - SOCIEDADES CLAVES

- ¿Quiénes son nuestros proveedores?
- ¿Quiénes son nuestros socios?
- ¿Le gustaría ser un socio y/o proveedor?

### FUENTES DE INGRESO

- Precio de los productos
- Ofertas

### CÓMO CONSEGUIR EL PRODUCTO - CANALES

- Página web - información y asistencia
- Envíos a domicilio - tienda online - N° tlf
- Tiendas físicas

### RELACIONES CON LOS CLIENTES

- Meeting - charlas - presentaciones
- Páginas web

### RECURSOS CLAVE

- Físicos
- Intelectuales
- Humanos
- Financieros

### NUESTRA ACTIVIDAD - ACTIVIDADES CLAVE

- Como funciona nuestra actividad

### ESTRUCTURA DE COSTES

- ¿Cuanto cuesta crear y desarrollar cada producto?

# PROPOSICIÓN DE VALOR

## INTRODUCCIÓN

En nuestra empresa pretendemos entregar una tecnología de realidad aumentada o realidad virtual para poder educar a las personas, todo esto va ligado a una serie de utensilios para poder enseñar. El funcionamiento es se usan unas gafas que te permiten desde ver los apuntes archivados en la nube hasta interacciones inmersivas, es decir, si tienes que enseñar cómo era la vida hace 5000 años las gafas te lo enseñan gracias a una IA.

## PRODUCTO 1 - GAFAS PARA EDUCAR

Unas gafas de realidad virtual conectadas a un móvil por ejemplo desde el que puedes acceder a las asignaturas previamente compradas, y puedes ver un montón de videos, o cursos interactivos. También funciona para ver apuntes o archivos guardados en alguna nube

## PRODUCTO 2 - UTENSILIOS PARA LAS GAFAS

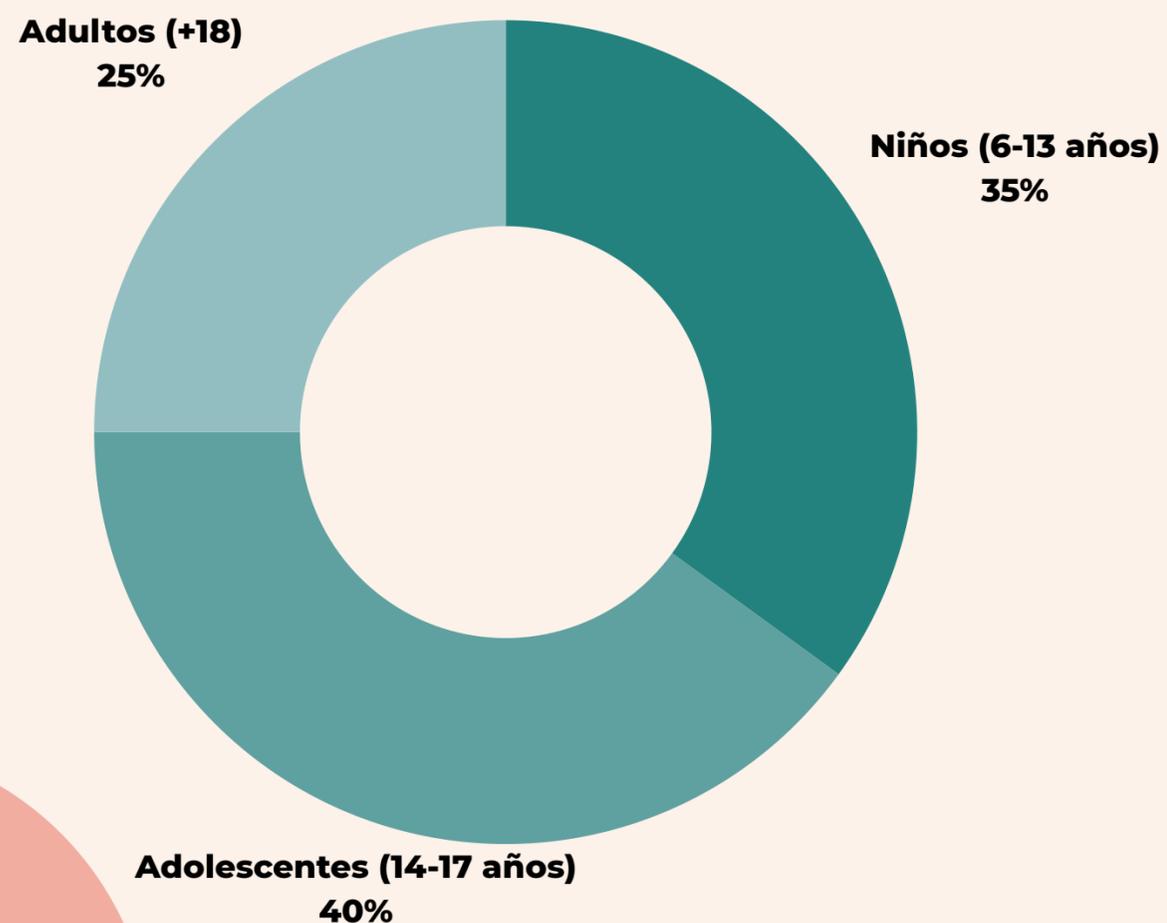
Lo más importantes son los guantes que permiten sentir todo lo que toques durante la inmersión con las gafas y poder interactuar con las cosas dentro de la realidad, también puedes comprar utensilios dependiendo de la asignatura o cosa que quieras aprender, es decir si quieres aprender carpintería hay un utensilio con forma de martillo que permite mayor precisión a la hora del aprendizaje. Hay una gran variedad de utensilios dependiendo el ámbito del que se hable

## PRODUCTO 3- ASIGNATURAS - TRABAJOS - CURSOS

Esto por llamarlo de algún modo son las cosas que quieres estudiar o aprender, es decir, las asignaturas, se pueden elegir por separado o por cursos (primaria, ESO, bachillerato, FP...), cada una tiene su precio y sus actividades muy distinguidas.

# NUESTROS CLIENTES - SEGMENTACION DE MERCADO

## ¿QUIÉNES SON NUESTROS CLIENTES?



- Nuestra empresa está creada para ser usada a cualquier edad, pero nuestros clientes potenciales son los jóvenes de entre 14 a 17 años, ya que son los que están en una edad de mayor desarrollo intelectual. Pero se puede usar a cualquier edad y en cualquier tipo de ámbito académico y/o laboral

# PROVEEDORES Y SOCIOS - SOCIEDADES CLAVES

## ¿QUIÉNES SON NUESTROS PROVEEDORES?

Nuestros proveedores claves son:

OpenAI - nos proporcionan una IA para poder tener asistencia con las gafas

Amparo Riaño Consultoria Informatica SI - Nos proporcionan el hardware empleado para la fabricación de nuestra tecnología

## ¿QUIÉNES SON NUESTROS SOCIOS?

Nuestros socios claves están divididos por sectores:

Marcos Sáez y Diego Catalina: marketing e innovación

Yara Cano: diseño de la página web y diseño de la tecnología

Sergio Romain: Desarrollo junto a OpenAI del software de nuestra tecnología

Ivonn Gastón: Dirección de la elaboración de los productos y contactos con los proveedores.

## ¿QUIERES CONTRIBUIR?

¿Es de alguna empresa y quiere ser un proveedor? ¿Tiene alguna idea de negocio? ¿Quiere hacer un donativo? Dentro de nuestra página web tiene la posibilidad de participar en nuestro proyecto, revisar lo que ofrece y llegar a un posible acuerdo, en cambio si quiere hacer un donativo se lo agradecemos ya que ayudo a mejorar este gran proyecto.

# FUENTES DE INGRESO

## PRECIOS DE LOS PRODUCTOS

Esto es algo que puede variar según el sitio en el que estés y según cómo lo hagas ya que si lo va a comprar a una de nuestras tiendas físicas se ahorrará los costes de envío si fuese a domicilio

En general las gafas para educ - ar rondan los 350€, pero puede disminuir o aumentar el precio según la calidad de las gafas. Cada utensilio puede rondar los 20€- 35€. Aquí viene lo que puede variar, las asignaturas, ya que cada una tiene su propio software y diseño, cuánto más complejo e información contenga mayor será el precio, pudiendo alcanzar hasta los 150€ si se compran por separado.

Los cursos completos generalmente cuestan 250€ - 350€ dependiendo del grado y las asignaturas, es posible pagar a plazos las asignaturas, es decir, pagar X cantidad de dinero cada mes.

## OFERTAS

Es posible conseguir ofertas dependiendo de algún tipo de evento (por ejemplo el *Black Friday*), también por fidelidad, cuánto más compres en nuestra empresa más posibilidades de ofertas tendrás, haciéndote socio de nuestro proyecto o donando, al donar se le entregan unas promociones en las que se le puede reducir el precio de un producto por ejemplo o regalar algún tipo de producto a modo de agradecimiento.

# CÓMO CONSEGUIR EL PRODUCTO - CANALES

## PÁGINA WEB

Tenemos una página web con todos nuestros productos en la que puedes pedir a domicilio o hacer algún tipo de consulta, también te señala donde están las tiendas más cercanas y sus horarios

La página web cuenta con la tienda online en la que puedes pedir a domicilio con un coste del 5% del producto a mayores, es decir que si el producto cuesta 20€ se le cobrará 1€ más

## TIENDAS FÍSICAS

Tenemos múltiples tiendas repartidas por España con unos almacenes que contienen todos nuestros productos, puede visitar allí para poder probar algún producto en concreto o para comprar, también puede ir allí a recoger su paquete si hubo algún problema con el envío

# RELACIONES CON LOS CLIENTES

## MEETINGS - CHARLAS - CONFERENCIAS

Cada mes daremos un meeting presentando los avances desarrollados, estos son totalmente gratuitos y se hacen en sitios concurridos como un centro comercial, también habrán charlas privadas con los socios en los que se presentan nuevas ideas y conferencias para poder hacer posibles preguntas

## PÁGINA WEB

hay un apartado en el que puede consultar cualquier pregunta que tenga y también tiene la opción de mantener una conversación con un asistente humano o una IA, en cualquiera de los casos se recogen las preguntas hechas, se analizan y se responden con la mayor velocidad posible

## REDES SOCIALES Y TELÉFONO

Tenemos el siguiente número (555-66-33-33) de teléfono en el que puedes llamar cuando se tenga alguna duda o algún problema, también se puede utilizar para hablar por WhatsApp y mantener una conversación con un asistente (en un horario establecido) en tiempo real  
También puede consultar nuestras redes sociales como Instagram, Facebook, X (twitter), etc...

# RECURSOS CLAVES

IA PARA  
EDUC - AR

## FÍSICOS

Tiendas  
Centros de construcción  
y desarrollo de la  
tecnología  
Empresa general

## INTELECTUALES

Patente y diseño propio  
del hardware  
Derechos de autor

## FÍSICOS

Socios claves y creadores  
de la empresa:  
Marcos Sáez  
Diego Catalina  
Yara Cano  
Ivonn Gastón  
Sergio Romain  
Junto a los proveedores

## FINANCIEROS

Cantidad de dinero en  
efectivo disponible  
Inversiones  
Donaciones  
Salarios y costes

# NUESTRA ACTIVIDAD - ACTIVIDADES CLAVES

## ¿CÓMO FUNCIONA NUESTRA EMPRESA?

Nosotros tenemos nuestros proveedores que nos dan los materiales requeridos para fabricar los productos que se necesitan, se envían a nuestras fábricas privadas totalmente tecnológicas y automatizadas de la que salen los productos Después se implanta el software patentado (es decir, que no se puede replicar) en el producto y es enviado a nuestras empresas



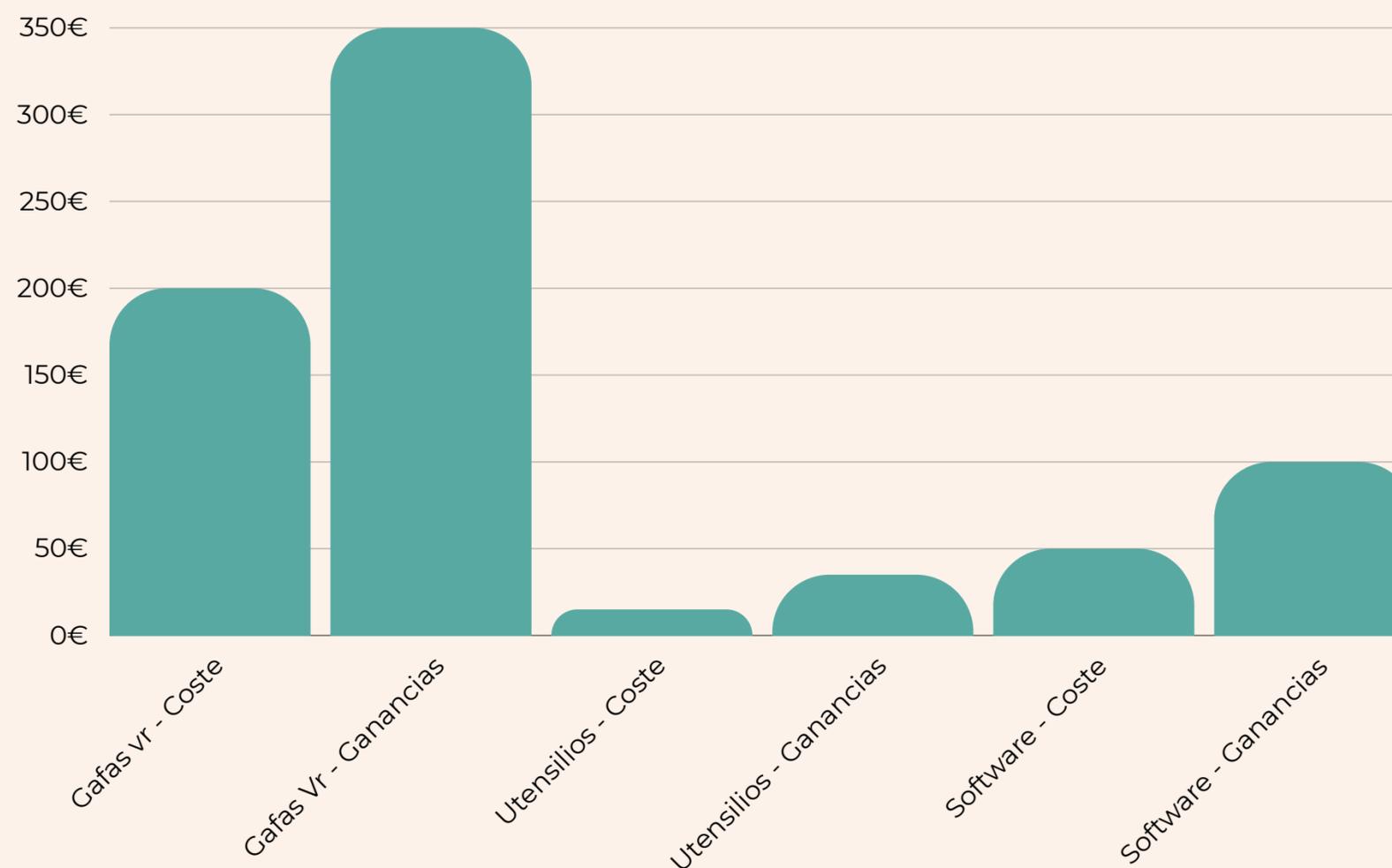
# ESTRUCTURA DE COSTES

## ¿CUÁNTO CUESTA CREAR Y DESARROLLAR CADA PRODUCTO?

Cada una de las gafas cuesta de fabricar unos 150€ más el ensamblado unos 200€

Cada una de los utensilios cuestan unos 10€ materiales y unos 5€ el ensamblado

La investigación y desarrollo del software rondará los 50€ por asignatura, poniendo que ganemos de media unos 100€ por cada una



Datos

Gafas Vr:

Coste: 200€

Ganancias: 350€

Utensilios

Coste: 15€

Ganancias: 35€

Software

Coste: 50€

Ganancias: 100€

A todas las ganancias menos a las asignaturas puede aumentar un 5% si se pide a domicilio

The background is a solid teal color. There are several decorative elements: a large teal circle in the top left, a large teal circle in the top right, and a large light orange circle in the bottom left. The word "GRACIAS" is written in a bold, orange, sans-serif font in the center. Below it, the words "POR SU ATENCIÓN Y COLABORACIÓN" are written in a white, thin, sans-serif font, split across two lines.

**GRACIAS**

POR SU ATENCIÓN Y  
COLABORACIÓN

Felipe Saenz