

ESTRUCTURA DE COSTES

Para realizar nuestro proyecto debemos tener en cuenta los diferentes gastos de los bienes y servicios que necesitamos.

Dentro de los costes del personal se encuentran los técnicos que crearán la aplicación. En primer lugar contrataremos a un empleado para desarrollar la App y que la diseñe. El informático que la ha desarrollado la haya programado, contará con un contrato de 26.784 € al año, este llevará el mantenimiento de Cam & Talk y pondrá en funcionamiento las futuras actualizaciones. Además, contamos con un socio encargado de la dirección de la empresa. Se trata de A, que cuenta con unos estudios de ADE, que cobrará inicialmente un sueldo de 18000 anuales. Estos son los costes fijos ya que el sueldo de los empleados no variará en función del volumen de trabajo ni de usuarios de la aplicación.

En cuanto a los recursos físicos, necesitaremos unos servidores donde trabaje Cam & Talk y donde se guarde información de los usuarios; también debe permitir la conexión con las bases de datos. Creemos que este coste fijo no será muy alto, porque solo lo utilizaremos como paso, pero dejaremos que el informático nos recomiende otros servidores y por lo tanto este coste podría variar. Los equipos informáticos, el alquiler del local y los suministros son otros de los costes fijos, pues los equipos informáticos, los cuales serían alquilados y costarán 30 €/ mes. Hoy en día son bastante asequibles ya que son cuotas mensuales que desembolsan cantidades reducidas periódicamente. Además, no necesitamos que el local represente un alto coste, al menos al inicio mientras los ingresos sean bajos, En nuestro caso podríamos beneficiarnos de economías de escala, es decir, aunque aumenten los usuarios de la aplicación, no se incrementarán los costes proporcionalmente, la aplicación ya estará desarrollada y solo habrá que adaptarla.

