

## ESTRUCTURA DE COSTES

Para realizar nuestro proyecto debemos tener en cuenta los diferentes gastos de los bienes y servicios necesarios.

Puesto que vamos a distribuir nuestro producto a diferentes clientes dispondremos de una nave cuyo alquiler mensual nos supondrá un coste mensual de 1200€. Asimismo, subcontrataremos a una empresa de transporte por una tarifa de 30.000€ que distribuirá nuestro producto a los clientes. Dicha empresa acudirá a nuestra nave para recoger nuestros relojes, los cuales distribuirá a nuestros compradores,

Por otro lado, debemos adquirir la estructura del reloj de la empresa Fitbit, El precio de esta primera compra, que será aproximadamente de 10.000 relojes a la empresa, será de 50.000€, es decir, cada reloj costará de producir aproximadamente 50€ debido al complejo y sofisticado sistema que nuestro producto tiene.

Dentro de los costes de personal se encuentran los ingenieros que diseñaron el reloj con un presupuesto de 15.000€, de los cuales prescindiremos una vez esté diseñado. Los ingenieros encargados con el diseño general del reloj tendrán un contrato temporal ya que al realizar su trabajo prescindiremos de ellos debido a que los informáticos se ocuparan de las próximas actualizaciones. Seguidamente, contrataremos a un informático para desarrollar y diseñar la app. El coste de la misma estimado podría alcanzar los 27.000€. Tras haberla programado el informático que la ha desarrollado contará con un contrato de 2.000€, este llevará el mantenimiento de la aplicación, es decir, la organización de los datos recogidos y pondrá en funcionamiento las futuras actualizaciones. Cuando la aplicación ya esté desarrollada, y nuestros clientes ya dispongan del producto contrataremos a un experto en marketing para llevar la publicidad de Medwatch. Este cobrará alrededor de 1.500€. Estos son costes fijos ya que el sueldo de los empleados no variará en función del volumen de trabajo ni de usuarios de la aplicación. En total MedWatch pagará 27.000€ por el desarrollo de la aplicación y un coste mensual de 5.000€ por recursos humanos. Los cálculos de estos sueldos proceden de:

<https://www.yeeply.com/blog/cuanto-cuesta-crear-una-app/>

<https://aulacm.com/precio-desarrollar-app-aplicacion-movil/>

<https://www.businessinsider.es/cuanto-gana-desarrollador-aplicaciones-espana-476483>

En cuanto a los recursos físicos, necesitaremos unos servidores donde se guarde la información de nuestros usuarios; también deben permitir la conexión con las bases de datos del reloj. Creemos que este coste fijo no será excesivo porque solo lo utilizamos como punto de partida, pero dejaremos que nuestro informático recomiende otros servicios, por lo que este coste puede variar.

Los equipos informáticos, ingenieros, el alquiler del local y los suministros son otros de los costes fijos, pero no representan cifras altas, pues los equipos informáticos hoy día son bastante asequibles y no necesitamos, dado el trabajo en red, las videoconferencias, el teletrabajo, etc. que el local representa un alto coste, ni por el precio del suelo (su localización) ni por su equipamiento, al menos al inicio, mientras los ingresos sean bajos, incluso podríamos iniciar la actividad con nuestros propios equipos y desde nuestros domicilios, esto sería una manera de ahorrar costes.