

### **ESTRUCTURA DE COSTE:**

Al inicio del proyecto, para la creación de la aplicación y pagar al grupo de informáticos, será necesario hacerlo mediante préstamos. Todos los demás gastos serán pagados mediante el dinero de la venta de la aplicación al Estado y los ingresos que saquemos con la aplicación.



Para realizar nuestro negocio debemos tener en cuenta los costes de los bienes y servicios que necesitamos.

Los costes fijos son los que mantendremos iguales durante todo el proyecto. En primer lugar, la persona que se encargue de la organización y coordinación del equipo, incluyendo pues el contratar los informáticos, controlar la aplicación y sus actualizaciones, de solucionar posibles dudas/quejas del usuario... Cobrará inicialmente un sueldo de 1200€ mensuales. De esto tan solo se encargará una persona de nuestro equipo.

En segundo lugar, el grupo de informáticos que crearán la aplicación. Esto supondrá aproximadamente unos 12.000€. Además mantener una aplicación también tiene un coste. El gasto de mantener una aplicación varía entre un 15% y un 20% de su coste inicial. Es decir, unos 2.400€ anuales.

<https://www.desarrolloapps.madrid/>

<https://tangramconsulting.es/noticias/cuanto-cuesta-mantener-una-app>

Como se ha explicado anteriormente en recursos claves. Alquilaremos equipos informáticos de buena calidad mediante leasing. Lo cual supondrá 13€ mensuales.

<https://www.simpleinformatica.es/producto/renting-tecnologico/>

En cuanto al marketing, no realizaremos ninguna labor más allá del labor comercial del responsable de la empresa, el cual se encargará de buscar el acuerdo con la Administración. Por ello el marketing no supondrá ningún coste.