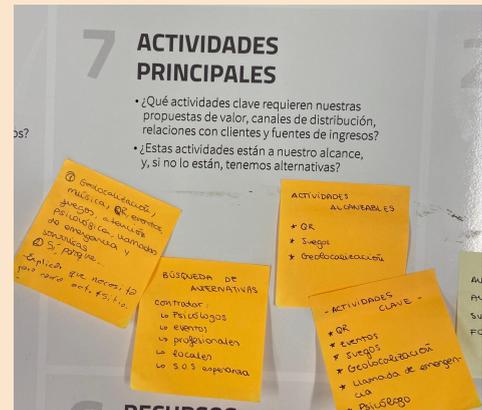


7. ACTIVIDADES PRINCIPALES

Para poder llevar a cabo las actividades principales debemos imprimir y plastificar material, contratar a personal especializado y conseguir un local para hacer los eventos.

Las actividades que vamos a realizar son las siguientes:

- ❖ **Colocación QR:** Hemos colocado unos códigos QR en varios puntos de la ciudad de Valencia en los que se han dado unos altos casos de suicidio en los últimos 3 años. Estos códigos dirigen a la persona que los haya escaneado a un vídeo corto en el que se hablará sobre la aplicación y todas las ayudas que ofrecemos, a su vez, tienen la opción de llamar al número de emergencias o al de la esperanza.



- ❖ **Eventos:** Dentro de la aplicación se encuentra el espacio de eventos, el cual, está dividido en dos partes. El primero es para todo el público y cualquier persona con la aplicación e Internet puede acceder, en esta pestaña aparecerán diversas actividades, reuniones y eventos ofrecidos tanto por el ayuntamiento, como por la ciudad (como museos gratis, actuaciones al aire libre, etcétera) y eventos que se organizan desde la empresa de Hopefully en el que serán desde tertulias libres hasta quedadas para poder ir a ver juntos las actividades que se ofrece por la ciudad. Por otra parte, están los eventos VIP que, a parte de poder acudir a los eventos anteriormente mencionados, añade también algunas reuniones y actividades especiales para la gente que pague la membresía VIP. Estos eventos serán de carácter informativo, preventivo y sensibilizador en el que se contará con profesionales de la salud mental. Tanto los eventos estándares como los eventos VIP, serán notificados a la gente cuando aparezca uno nuevo y, para apuntarse a estos, se tendrá que rellenar un formulario que realizaremos previo a realizar el evento, de

esta manera, podremos saber cuánta gente viene, prepararnos y poder establecer un aforo máximo de personas.

- ❖ **Juegos:** En este apartado de la aplicación, se quiere poder crear un espacio de relajación, fuera de distracciones y en el que la persona puede tranquilizarse y disfrutar un momento a solas con la compañía de “Stiven”. Este último es el pato del logo con el que las personas podrán jugar con él, tales como: “Stiven” en un skate tiene que esquivar obstáculos y conseguir monedas, “Stiven” tiene que saltar de tronco en tronco, etc...

También hay otras opciones como por ejemplo: Una tienda en la que podrás comprarle ropa a “Stiven”, también podrás comprar huevos de patos para que salgan patitos diferentes y diversos a los que podrás ponerles nombre, criarlos, verlos crecer y jugar junto a ellos. De esta forma conseguirás crear la Unidad de Convivencia de “Stiven”, en el apartado llamado “Estanque” podrás ver a todos los patos que la persona tenga en la aplicación con sus atuendos y en el que se podrá seleccionar al pato con el que quieres jugar. Además, los clientes VIP podrán intercambiar patos con otras personas.

- ❖ **Geolocalización:** Esto significa que la aplicación estará constantemente con la ubicación del móvil mostrando en el inicio donde te encuentras, como hacen otras aplicaciones como “Google Maps” o “Pokémon Go”. El icono que nos indica dónde está la persona será representado por “Stiven”, el pato que se haya seleccionado o un círculo personalizado que tiene la función de llevar directamente a la sección de llamadas .
- ❖ **Llamada de emergencia:** Desde el propio inicio, si se tiene activado para indicar tu posición y se pulsa, te llevará directamente a la parte



de llamadas en la que tendrás una amplia selección de números de teléfonos, desde el de emergencias, hasta el número de la esperanza, con esto queremos que sea rápida la comunicación con especialistas y no se tarde tiempo en búsquedas o abrir otras aplicaciones ya que el tiempo es vital en las circunstancias en las que una persona está apunto de cometer un acto suicida.

- ❖ **Sesiones psicológicas:** Con la membresía VIP, podrás acceder a atención psicológica por mensaje desde el apartado de "Chat" en la propia aplicación, aquí contamos con un equipo profesional para poder atender y ayudar. Antes de iniciar una conversación, se tendrá que dar unos datos e información de la persona.

