

10. ETRUSCTURAS DE COSTES

La mayor inversión actualmente sería la inicial para poner el proyecto en marcha, con lo cual contaríamos con la aportación económica de manera igualitaria de los socios de la empresa. Los gastos principales serán los derivados del mantenimiento de la aplicación, ya que habría que externalizar algunos recursos como imágenes y strings, para mantenerlos de forma independiente.

Los recursos humanos sería uno de los costes variables ya que serían los encargados de los archivos adicionales y el contenido estático del código de CalcuTek, como mapas de bits, definiciones de diseño, strings de interfaz de usuario, instrucciones de animación, etcétera y para ello sería necesario contar con un Project Manager el cual gestionará al equipo y ayudará en nuestro plan de negocio. Contamos con un diseñador, un programador y un desarrollador backend.

Como en estos momentos no necesitamos pagar un local, ni invertir en gastos como agua y gas, los costes restantes sería Internet y los programas anti hackeos como el CloudFilt Bot Management para nuestra web.

En cuanto a los costes variables, incluiríamos la factura de la luz y la publicidad.

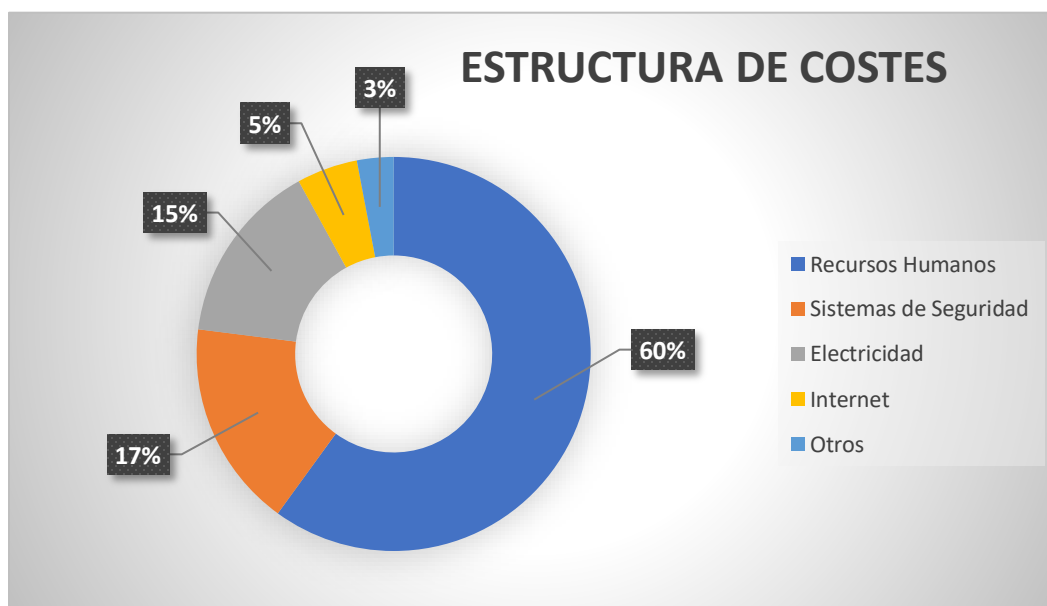


Figura 5- Estructura de Costes