

## *Recursos clave*

Los recursos principales de los cuales nuestros servicios dependen son del interés de las familias por contratar un servicio de educación adecuada y económica, y de los jóvenes que asistirán como profesorado. Siendo así, nosotros solo actuamos como un medio, puesto que el profesorado que ofrecemos por medio de nuestra aplicación también son clientes que han acudido a nosotros en busca de un trabajo, de esta manera se los ofrecemos a las familias que necesitan de un apoyo educativo pero económico.

Esta mecánica recae principalmente en la aplicación, ya que al ser un medio de comunicación entre el profesorado y las familias, debe contar con diferentes equipamientos para poder aportar la mayor comodidad a nuestros clientes y puedan sentirse seguros, cómodos y sobre todo para que encuentren todo lo que buscan en un solo sitio.

Por ende nuestro proyecto consta con sus tres pilares fundamentales que son:

- *Las familias*
  - Que buscan un apoyo educativo que no les resulte de un coste alto en nuestra aplicación.
  
- *Los jóvenes*
  - Adolescentes mayores de 16 años.
  - Poseen una necesidad monetaria.
  - Se les dificulta conseguir un trabajo sin perjudicar sus estudios
    - Nuestra aplicación sería un medio para que este pueda trabajar de manera segura, sin afectar su educación y recibir una paga por ello.
  
- *Los administradores de la aplicación*
  - Encargados de:
    - La comunicación eficiente entre el profesorado y las familias.
    - La seguridad del profesorado juvenil
  - Dispuestos a ofrecer:
    - Precios económicos a las familias.
    - Una retribuciónn al profesorado adolescente.

Todas estas son las claves que conforman Learning Together.

