

7. BALIABIDEAK

- Baliabide fisikoak:

Lantegi fisiko bat izango du, bertan akipamendu informatikoa izango dugu, aplikazioa sortzeko, programatzeko, bezeroak laguntzeko

- Baliabide intelektualak

Aplikazio bakarra izango da gure, bere izena Keep & Help da eta bere logoa behar dagoen irudia. Gure ideia inork kopiatu ez dezan, patentatu egingo dugu eta egile eskubideak jarriko ditugu.

Gure datu baseak, bezeroei buruzko informazioa da, gure aplikazioa ikasle guztien informazioaren geratzen da eta hau gorde egiten du, geroago unibertsitatei, eusko jaurlaritzari edota beste enpresa batzuei saltzeko.

- Giza baliabideak

Gure langileek gaitasun teknologikoak izan behar dituzte, aplikazioa sortu eta aurrera eramateko. Gainera bezeroak laguntzeko gaitasunak izan behar dituzte eta haiekin komunikatzeko eta haien zain egoteko.

- Finantza baliabideak

Hasieran, mailegu bat eskatuko diogu bankuari enpresa aurrera eramateko. Baina, autofinantzazioa ere egingo dugu; hau da, bazkide bakoitzak ekarpen bat egingo du enpresara. Gainera, unibertsitateek eta Eusko Jaurlaritzak gure aplikazioa finantzatuko dute.

Hasiera batean, finantzaziotik aterako dugu finantzazioa. Aplikazioa martxan jartzean, publizitateetik eta elkarteetatik aterako dugu dirua. Gainera, informazio saltzetik ere eskuratuko dugu dirua.